

# Google Developer Day2009

# 利用OpenSocial技术 建立开放平台

孔贵宾

2009年6月5日

Google  
Developer  
Day2009

# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

# 应运而生

- 互联网越来越社会化（**Social**）
  - Static Web （Not Social）
  - BBS, Blogs, Wikis
  - SNS （Social Network Site, 社交网站）

社会关系图（Social Graph）

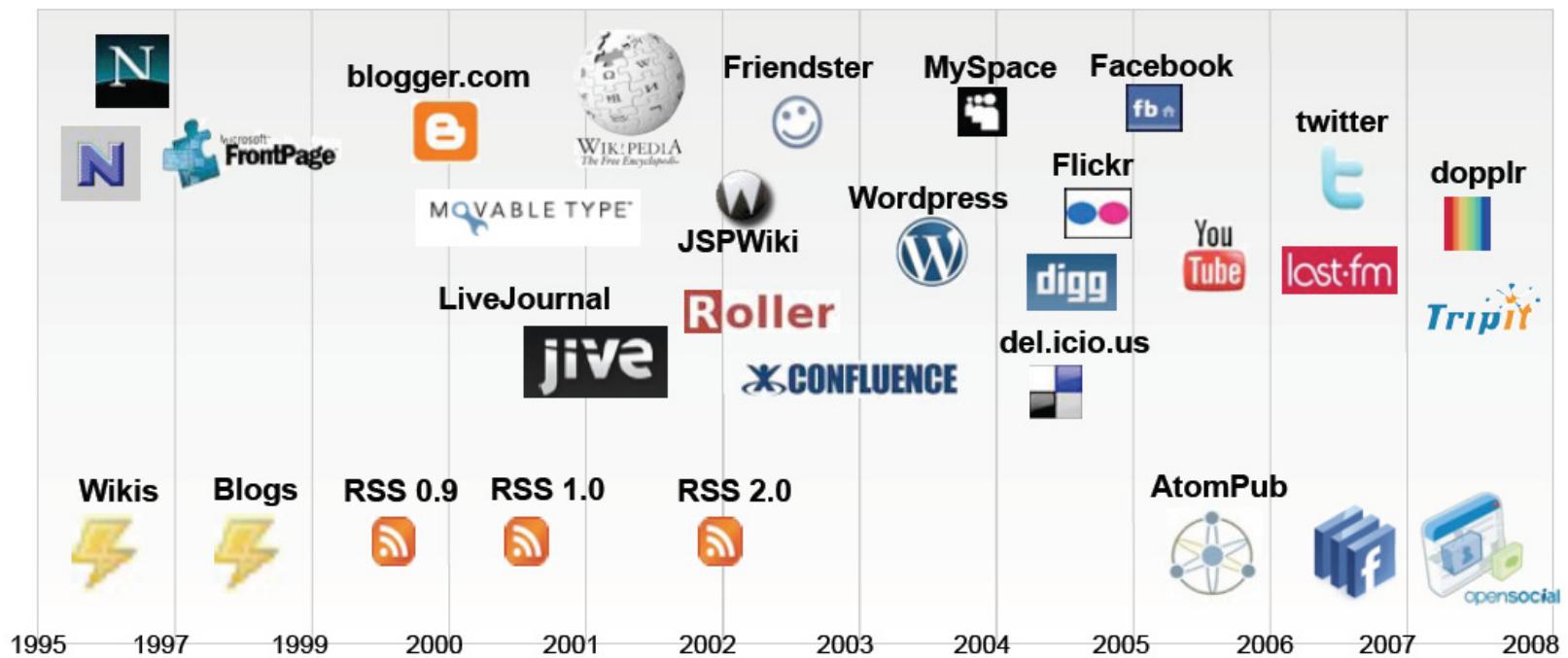
朋友之间共享视频、图片、日志、状态等。

与朋友互动，而非与计算机程序互动

关系导致用户黏性增强

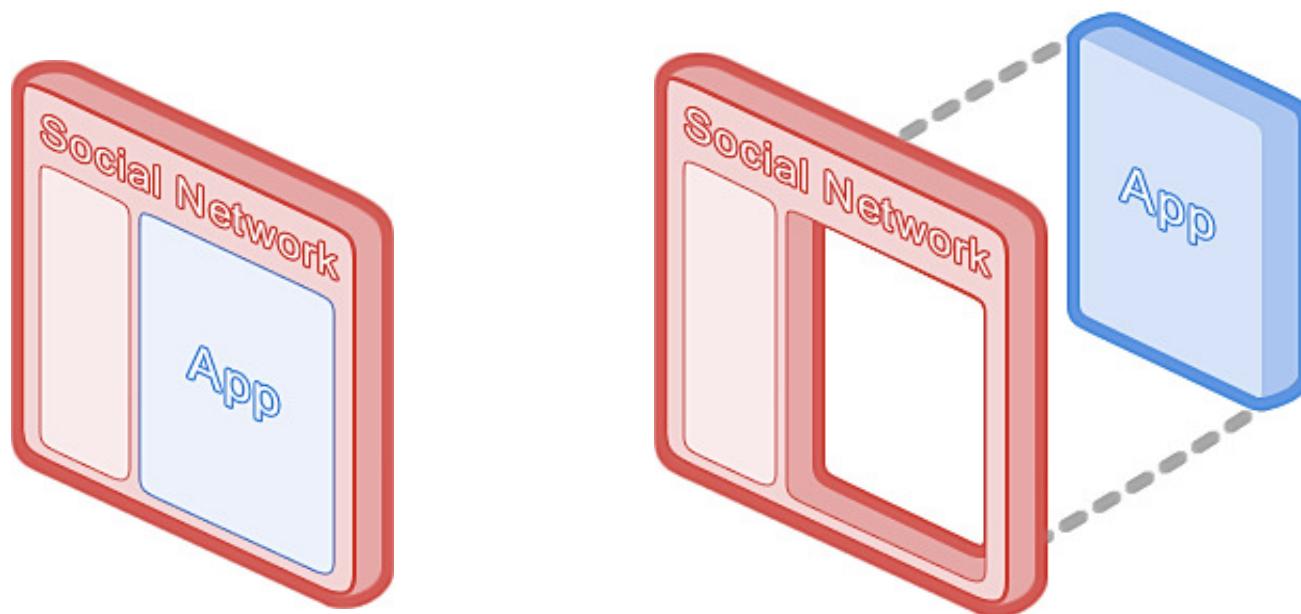
# 应运而生

- 互联网越来越社会化（Social）



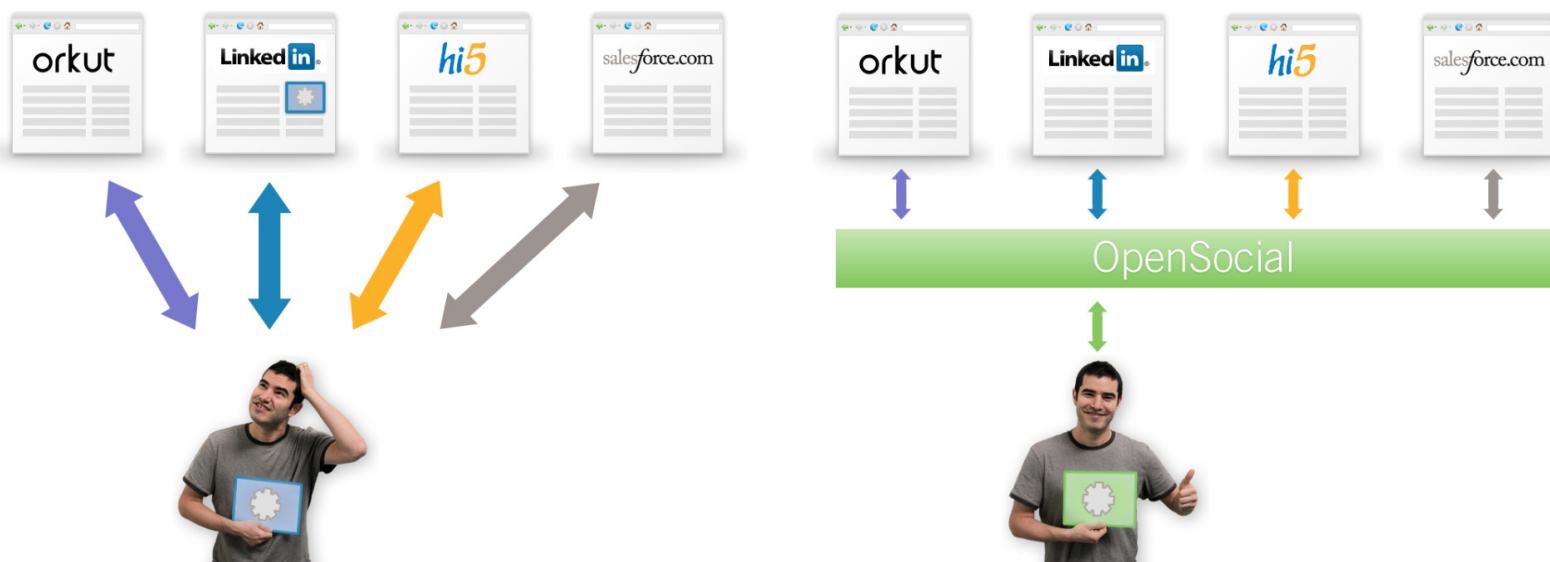
# 应运而生

- 互联网平台由封闭走向开放 (**Open**)
  - 提供API, 方便第三方应用集成
  - Facebook
  - Xiaonei, 51

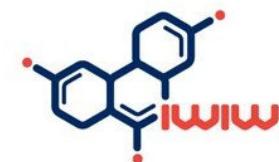


# 应运而生

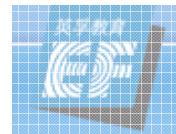
- 开放平台API的标准（**OpenSocial**）
  - OpenSocial应运而生，成为SNS开放平台的标准接口
  - Orkut, Hi5, MySpace
  - Xiaonei, 51, Tianya



应运而生



# 应运而生



维派

Google  
Developer  
Day2009

# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

# SNS概览

- 用户和 (Profile)
  - 自注册
  - 维护个人信息
  - 维护朋友关系

The screenshot displays the 51.com SNS interface. At the top, there's a navigation bar with links for '用户管理中心' (User Management Center), '我的主页' (My Home Page), '好友' (Friends), '群组广场' (Group Square), '同城' (Local), and '收件箱' (Inbox). On the left, a sidebar titled '校内 xiaonei' offers options like '个人主页' (Personal Home Page), '修改' (Edit), '好友' (Friends), '应用' (Applications), '游戏' (Games), and '站内信(1)' (Inbox). The main content area is divided into sections: '随便说说' (Random Talk), '相册' (Album), '日记' (Diary), '应用' (Applications), '51游戏 (测试)' (51 Games (Test)), '音乐' (Music), and '秘密日记本' (Secret Diary Book). The '个人资料' (Personal Profile) section contains tabs for '基本资料' (Basic Information), '联系方式' (Contact Information), '学校资料' (School Information), '交友资料' (Friendship Information), '兴趣爱好' (Hobbies), and '自我介绍' (Self-introduction). It includes fields for nickname, real name, gender, and birthdate, with checkboxes for public display. Below this is the '我的好友' (My Friends) section, which shows a list of 78 friends grouped by category: '全部好友' (All Friends), '现在同事' (Current Colleagues), '以前同事' (Former Colleagues), '大学同学' (University Classmates), '家人亲戚' (Family and Relatives), '挚交好友' (Close Friends), '普通朋友' (Ordinary Friends), 'opensocial', '中小学同学' (Primary and Secondary School Classmates), '同事' (Colleagues), '新建分组3' (New Group 3), and '校内偶遇' (Encounters at school). Each friend entry includes a small profile picture, their name, and buttons for sending a station message or more details. To the right, there are settings for displaying friend status and a '好友动态' (Friend Activity) section.

# SNS概览

- 消息机制

- 新鲜事 (Activity)
- 邀请 (Invite)
- 消息 (Message)
- 悄悄话 (Private)
- 站内信 (Mail)
- IM

The screenshot shows a SNS profile page with the following elements:

- User Profile:** A small photo of a man with glasses and a status message: "孔贵宾 节日快乐 刚刚更新 更多".
- Friend Requests:** A notification for "1个好友申请".
- Activity Feed:** A timeline of recent events:
  - 闫之楠 安装了应用 冰力乐队掌门人
  - 王晶 上传了 2 张照片至 要用到的
  - 李春月: 公司太可爱了，好甜的儿童节礼物~ 收起回复
    - 吕成鑫 06-01 15:20 什么公司啊 这么好 回复
  - 马甲 安装了应用 开发者
  - 魏志诚 j.wei: 儿童节快乐. 收起回复
- Search and Filter:** Buttons for "新鲜事" (highlighted), "状态", "相册", "日志", and "分享".
- Gender Filters:** Buttons for "找帅哥" (male) and "找美女" (female).
- Reply Section:** A reply input field for the first comment from 吕成鑫.

# SNS概览

- 视图 (View)
  - Container页面 (展示应用的页面)
  - Profile, Canvas, Home, Preview



# SNS概览

## Profile视图

- 同时展示多个应用
- 性能（功能简单）
- 风格（CSS）
- 定制
- 跳转



逗我玩儿 [隐藏]

吻 的他(她) 一脸口水 提交

含笑正在被西风吻的一脸口水  
BIBI正在被lizhipeng亲的死去活来  
小卉正在被TOYBOY咬的花枝乱颤  
聊天虎正在被♪ 哟儿♪『咩咩的夏天』Princess 祝福的脸红的像苹果  
小橡皮正在被老星搞笑痒痒的上窜下跳

生命倒计时 [隐藏]

重新测试

您离死亡还有:  
46年 7月 23日 11时 35分 36秒

聚友地图 [隐藏]

中国 地区 城市 小区 街道 刷新 北京 上海 天津 重庆 更多»

Google ©2009 SK Telecom, Mapabc, AND, Geocentre Consulting, ZENRIN, Europa Technologies - 使用条款

全国城市天气预报 [隐藏]

成都 (切换城市)

OpenV [隐藏]

# SNS概览

## Canvas视图

### — 单独应用

The screenshot shows the main interface of the 'Primitive People's Crazy' game application. At the top, there is a navigation bar with links for '首页' (Home), '个人主页' (Personal Profile), '修改' (Edit), '好友' (Friends), '应用' (Applications), '游戏' (Games), and '站内信(1)' (Inbox). Below the navigation bar, there is a rating section showing a score of 2.52 and 2917 reviews. On the right side of the header, there are buttons for '充值' (Top-up), '会员' (Membership), '设置' (Settings), '退出' (Logout), '搜索' (Search), and a search bar.

The main game area features a jungle-themed map with various landmarks like '巫医馆' (Shaman's Temple), '恐龙森林' (Dinosaur Forest), and '部落' (Village). A central information panel displays the player's character details:

昵称:	卡西欧
等级:	LV.13
威望:	2000
生命:	[Health Bar]
经验:	[Experience Bar]
部落:	石器时代 (部落)
石币:	10003
攻击:	150
防御:	100
体力:	900
爵位剩余:	20 (充值)

Below the character info, there is a green button labeled '进入游戏' (Enter Game).

To the right of the main game area, there is a sidebar titled '推荐应用' (Recommended Applications) featuring several other games:

- 冰力乐队掌门人**: A game about managing a band. Description: Experience the美妙 of music! Want to be the leader of your band? Join the band in the game!
- 开心鱼塘**: A game about raising fish. Description: Raise fish, go fishing, and have fun every day!
- 校内通**: An application for school communication. Description: Collect coins—use them to play applications!

# SNS概览

- 应用目录和元数据
  - 分类、搜索、排行

The screenshot shows the Xiaonei application directory interface. At the top, there's a navigation bar with links for '首页', '个人主页', '修改', '好友', '应用', '游戏', '站内信(1)', '充值', '会员', '设置', '退出', '搜索', and a magnifying glass icon. Below the navigation bar, there are three tabs: '官方推荐' (Official Recommendation), '最近热门' (Recently Popular), and '最新' (Latest). A search bar labeled '搜索应用程序' (Search Application) is also present. On the right side, there's a sidebar titled '应用分类' (Application Categories) with sections for '全部' (All), '游戏', '休闲娱乐', '测评', '多媒体', '交友', '实用工具', '资讯', '教育', '理财', '手机', and '其他'. Below that is a section for '校内开发' (Intra-school Development) and 'Gadgets应用' (Gadgets Application). The main content area displays four application cards:

- 开心鱼塘** (Happy Fish Pond)  
由 潘美凝 开发  
鱼蟹鳝蚌，想养就养，和好友一起开开心心当渔民，偶尔还可以放放鲨鱼。  
共 721295 人 | 日活跃 404118 人 | 评论 4508 个
- 开心水族箱** (Happy Aquarium)  
由 卢利国 开发  
这是一个神奇的水族箱，能喂养出会产宝物的鱼儿，还有各种有趣的魔法道具和个性十足的宠物助手帮你养鱼。在这样一个未知而神奇的世界里，你能成为养鱼高手吗？  
共 356311 人 | 日活跃 191189 人 | 评论 1777 个
- 荣光医院** (Rongguang Hospital)  
由 荣光 开发  
医院游戏的经典之作！间谍医托显身手，放狗撞车闹翻天，丢垃圾扔炸弹等玩法无限扩展！轻松又震撼！  
共 963339 人 | 日活跃 397944 人 | 评论 19322 个
- 爱心花园** (Love Garden)  
由 高胜 开发  
在自己的花园里种瓜种豆种鲜花，在牧场里养鸡养牛。还可以偷菜偷鸡蛋，在好友爱心地种菜  
共 5636 人 | 日活跃 2085 人 | 评论 87 个

# SNS概览

- 开发者工具
  - 开发
  - 测试
  - 发布
  - 管理
- 管理和监控

The screenshot displays two main sections of a web-based developer tool interface.

**Create Application Form:** This section is titled "创建应用" (Create Application). It contains several input fields:

- 必填项** (Required Fields):
  - 应用名称\***: A text input field with placeholder text: "可以为中文, 英文, 数字和下划线组合, 不能以下划线开头和结尾".
  - 应用方式选择\***: Radio buttons for "OpenSocial" (selected) and "Iframe".
  - 应用分类\***: A dropdown menu with placeholder text: "-请选择-".
  - 应用地址\***: A text input field with placeholder text: "XML必须符合Google Gadget XSD,请参考XML规范".
  - 提交者\***: A text input field containing "hope5".
  - 可选项**:
    - A checkbox labeled "我已看过并同意" (I have read and agreed) followed by a link to "天涯开发平台服务条款".
    - 应用图标**: A text input field with placeholder text: "请提交您的应用的图标地址, 该图标将出现在应用列表上".
    - 应用描述**: A text area for entering application descriptions.

**My Applications Dashboard:** This section is titled "我的应用" (My Applications). It shows a list of applications categorized into "范例应用" (Example Applications) and "OpenSocial应用" (OpenSocial Applications).

- 范例应用**:
  - Social Hello World**: A thumbnail icon, "范例应用" (Example Application), "预览" (Preview), and "源文件" (Source File).
  - Code Runner**: A thumbnail icon, "范例应用" (Example Application), "预览" (Preview), and "源文件" (Source File).
- OpenSocial应用**:
  - OS\_Demo**: A thumbnail icon, "其它" (Other), "我要正式发布" (Publish), "预览" (Preview), "删除" (Delete), "修改" (Edit), and "源文件" (Source File).

# 内容

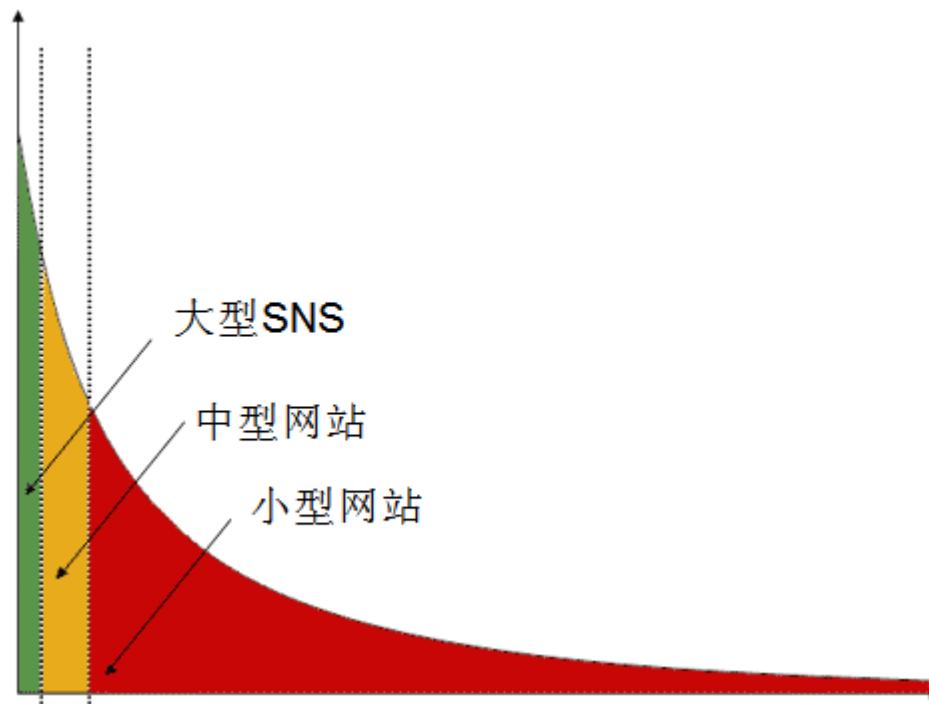
- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

## 适用场景

- OpenSocial是您实现SNS开放平台的最佳技术选择
  - 快速整合（几天的工作量）
  - 规范的升级扩展
  - 大量的可用的应用
- 如何做到快速
  - 整体架构
  - 整合过程
  - 校内网实战

# 适用场景

- 不同的场景
  - 互联网
  - 企业应用
- 不同的规模
  - 大型网站
  - 中型网站
  - 小型网站



# 适用场景

- 实现功能完整的**SNS**开放平台（Platform）
  - 开发者可以到这里开发、测试应用
  - 校内、51、天涯、聚友、一起
- 实现一个**SNS**封闭平台（Container）
  - 选择添加应用
  - 深圳热线、歪酷

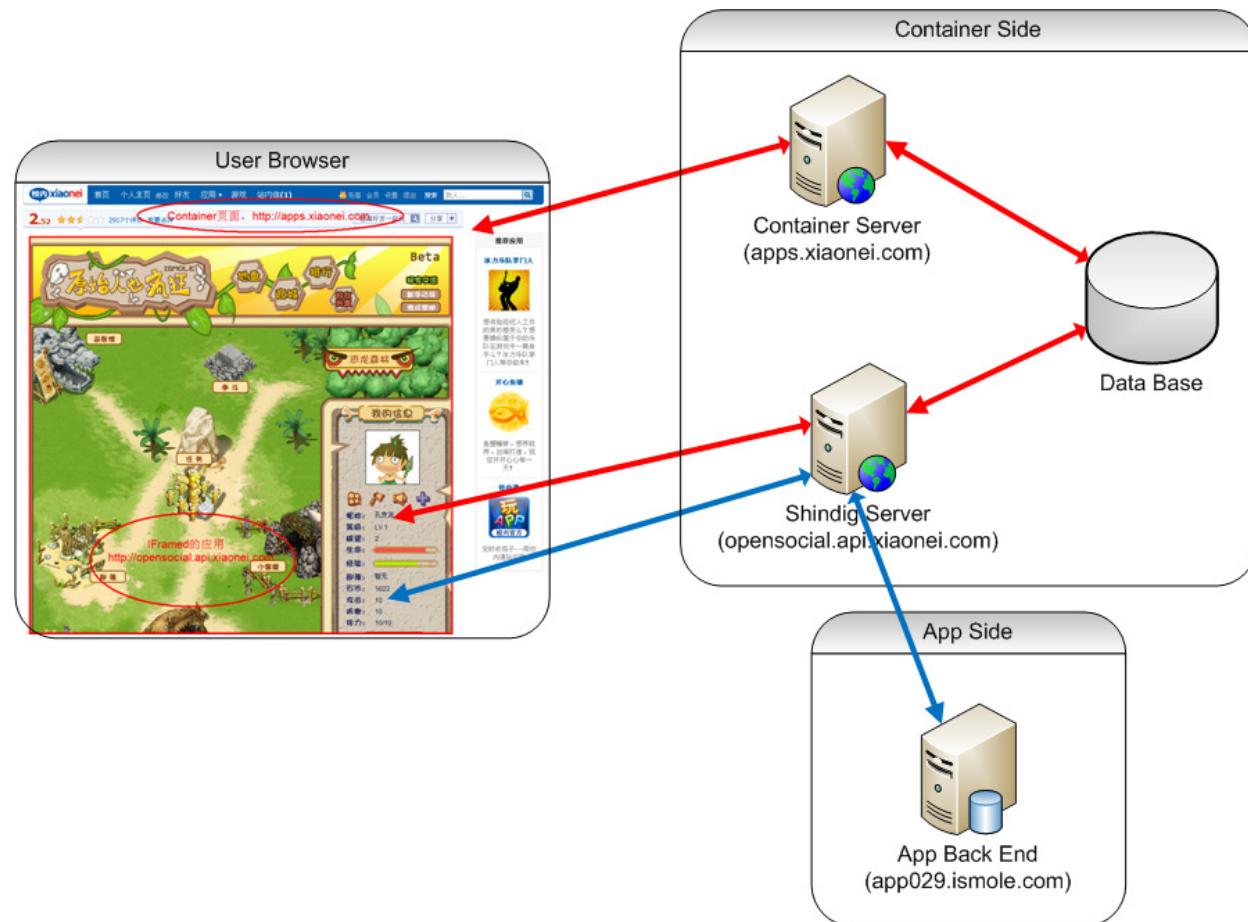
讨论：平台 vs. 应用

# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

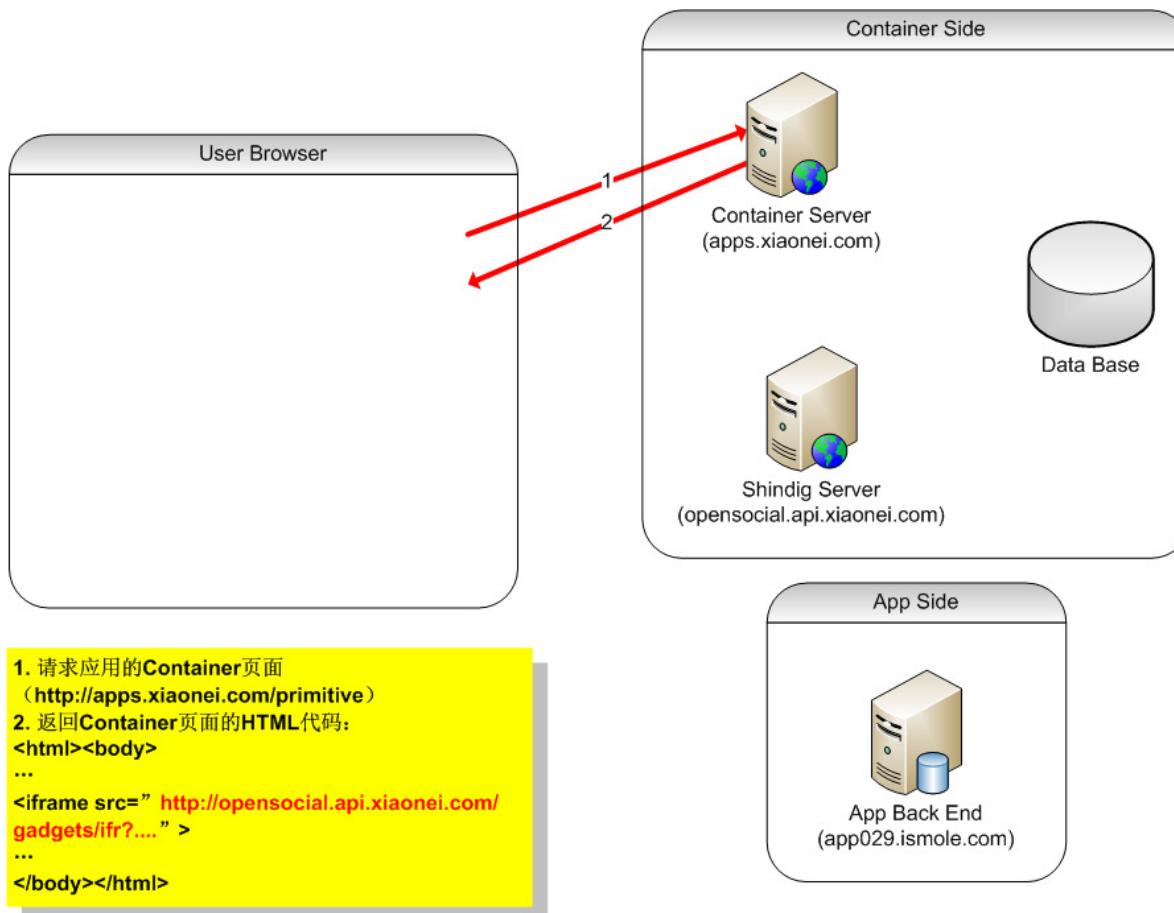
# 系统架构

- Container域 (domain)
- Gadget域
- Social数据
- 应用数据



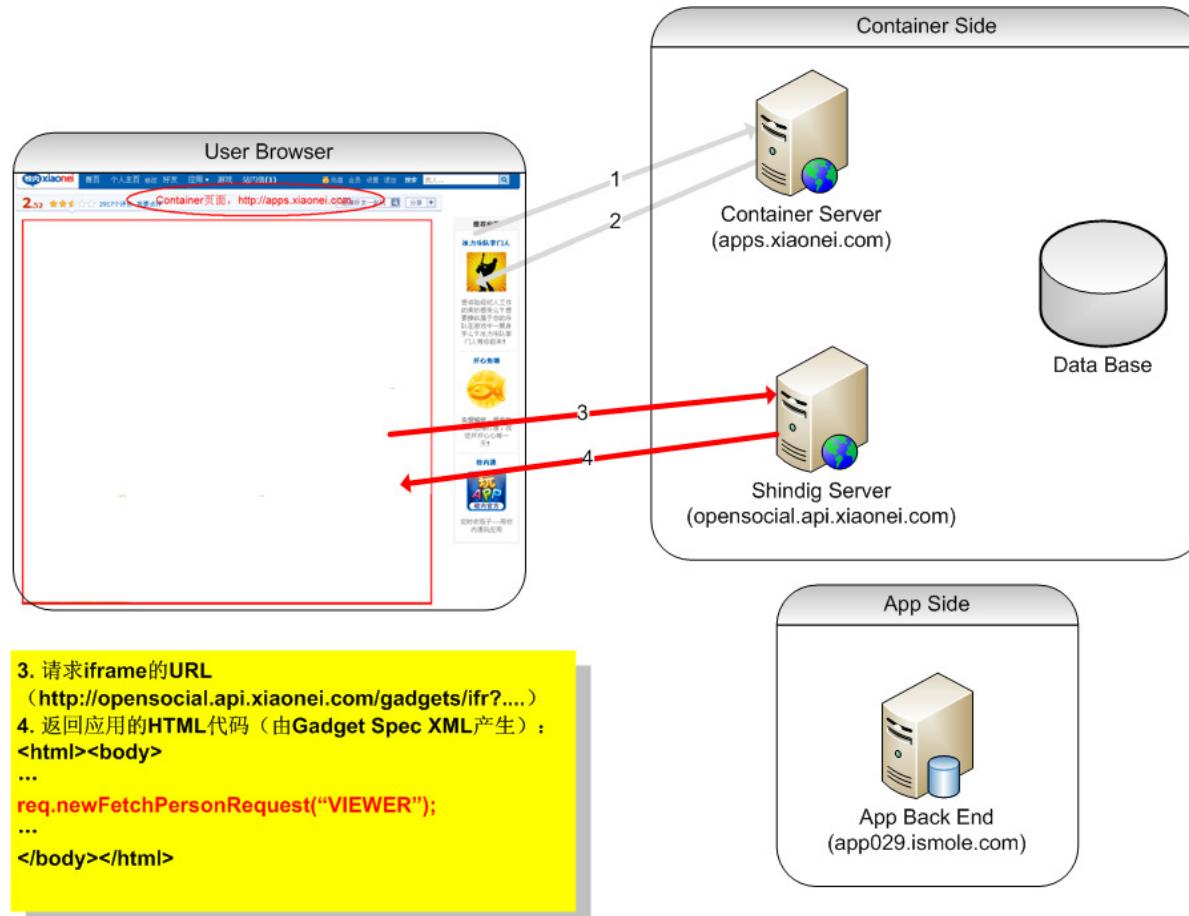
# 系统架构

- 请求并返回容器页面



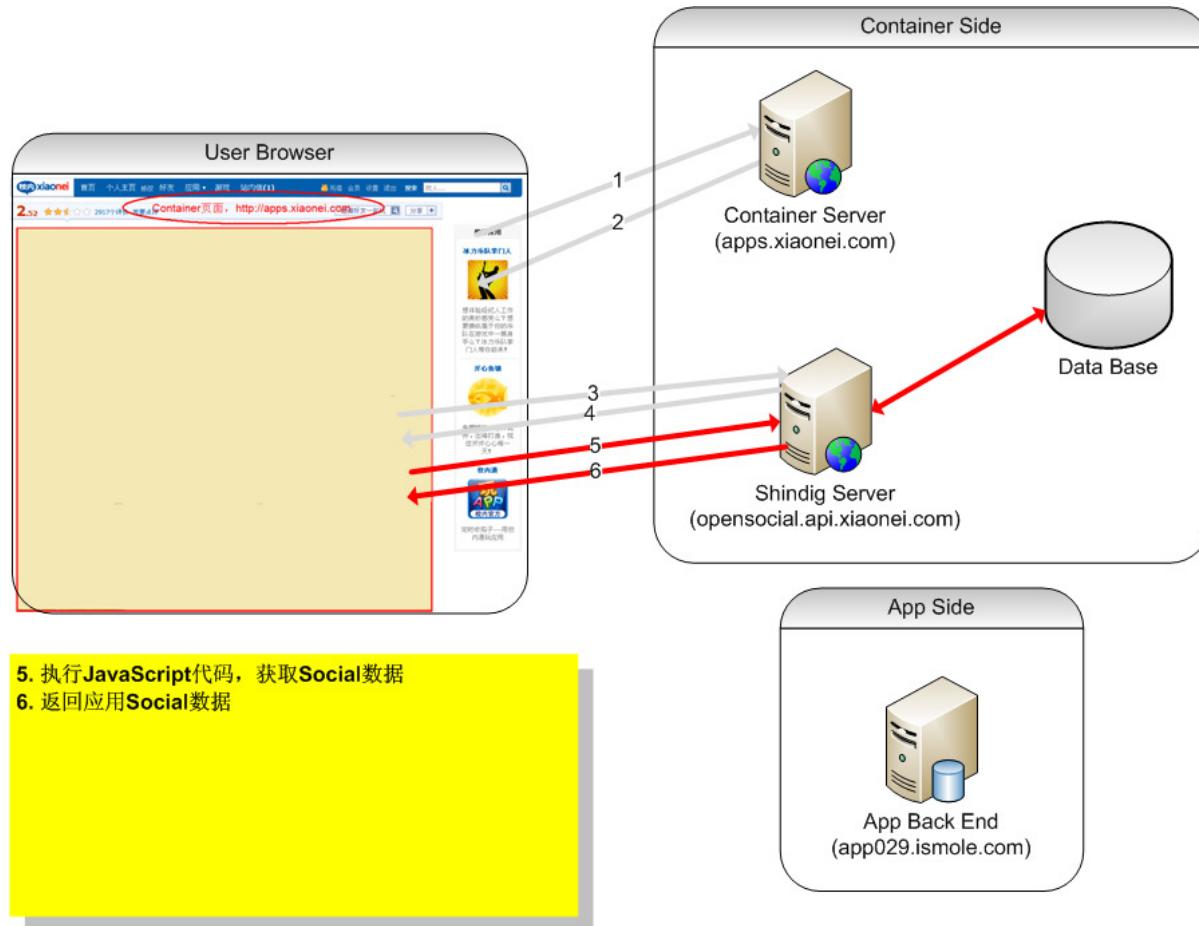
# 系统架构

- 请求并返回应用页面



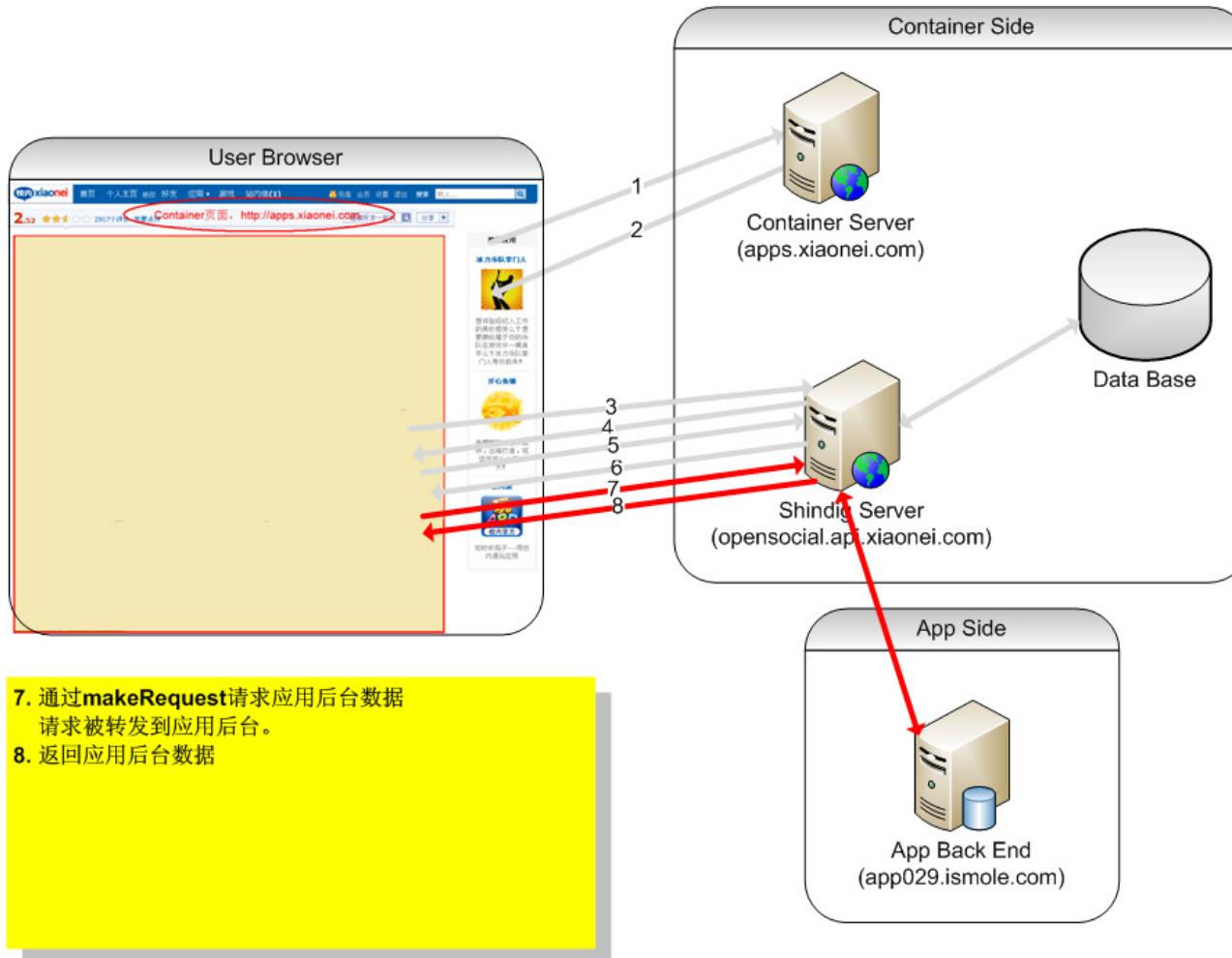
# 系统架构

- 执行应用中的JavaScript代码
- 请求/返回Social数据



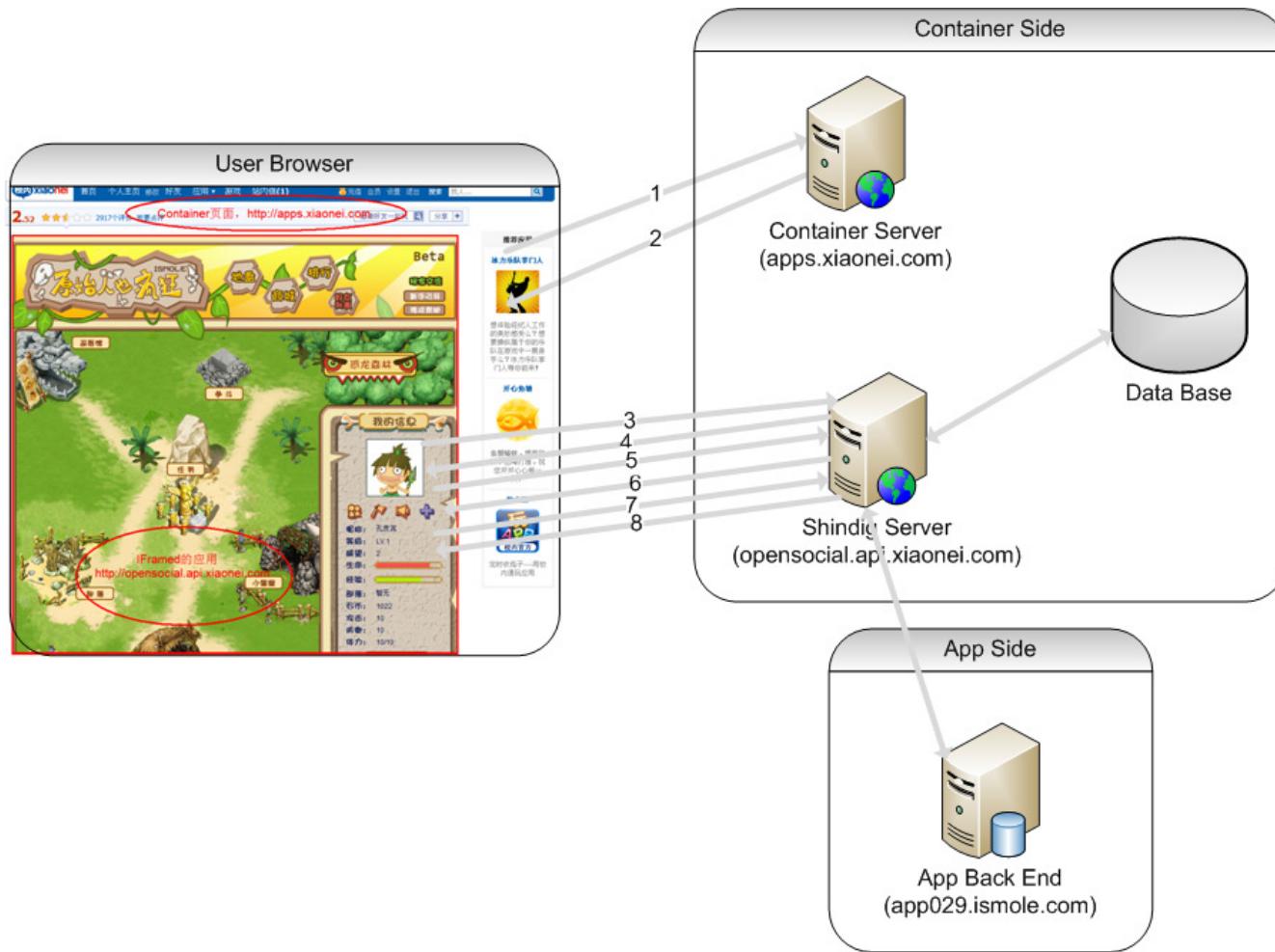
# 系统架构

- 请求并返回应用数据



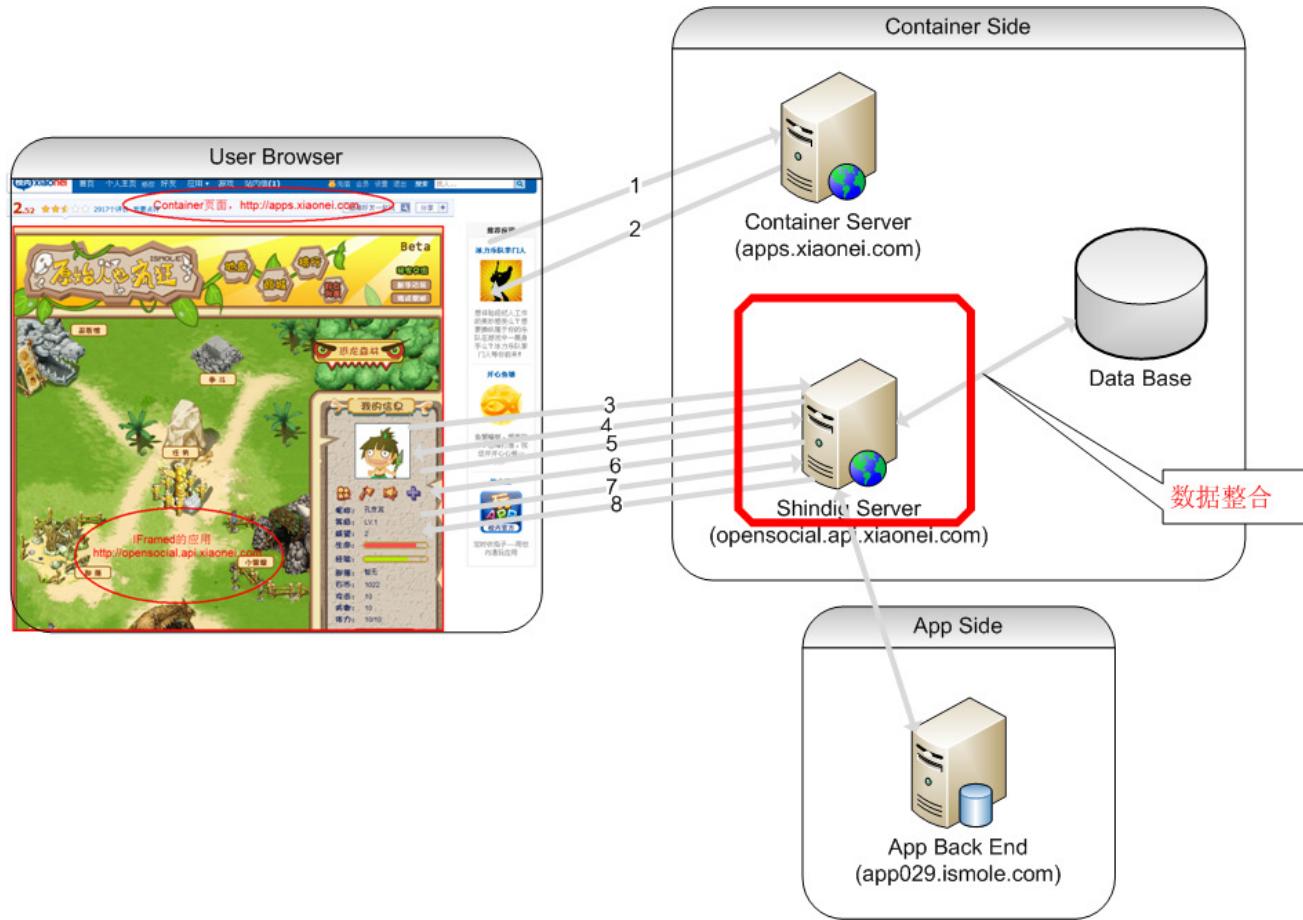
# 系统架构

- 应用界面渲染



# 系统架构

- Shindig服务器是核心
- 主要的工作在整合过程



# 系统架构

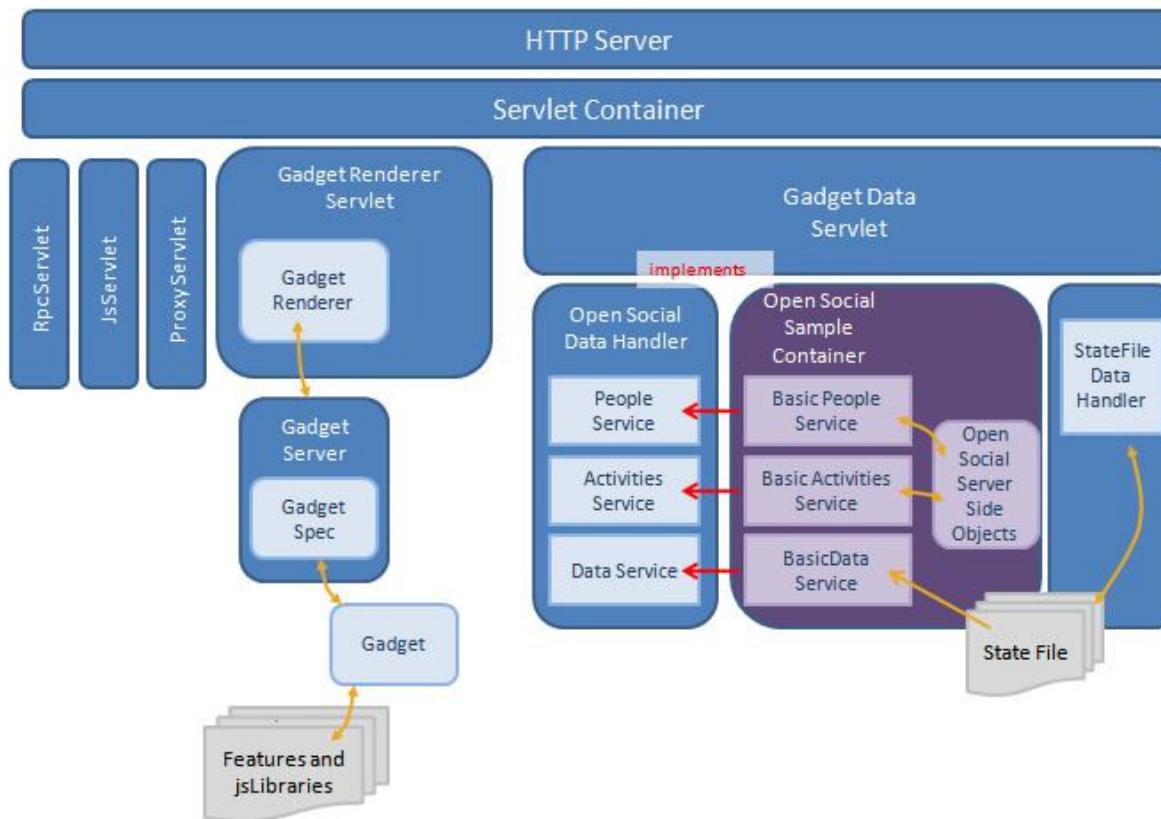
- Shindig简介
  - 开源的OpenSocial标准的实现
  - 源自iGoogle的Gadget容器
  - Java、PHP  
<http://incubator.apache.org/shindig/>
  - .Net/C#  
<http://code.google.com/p/baadal/>

# 系统架构

- Shindig功能
  - Gadget Rendering
  - Social Data API
  - Proxy Request
  - REST/RPC Request

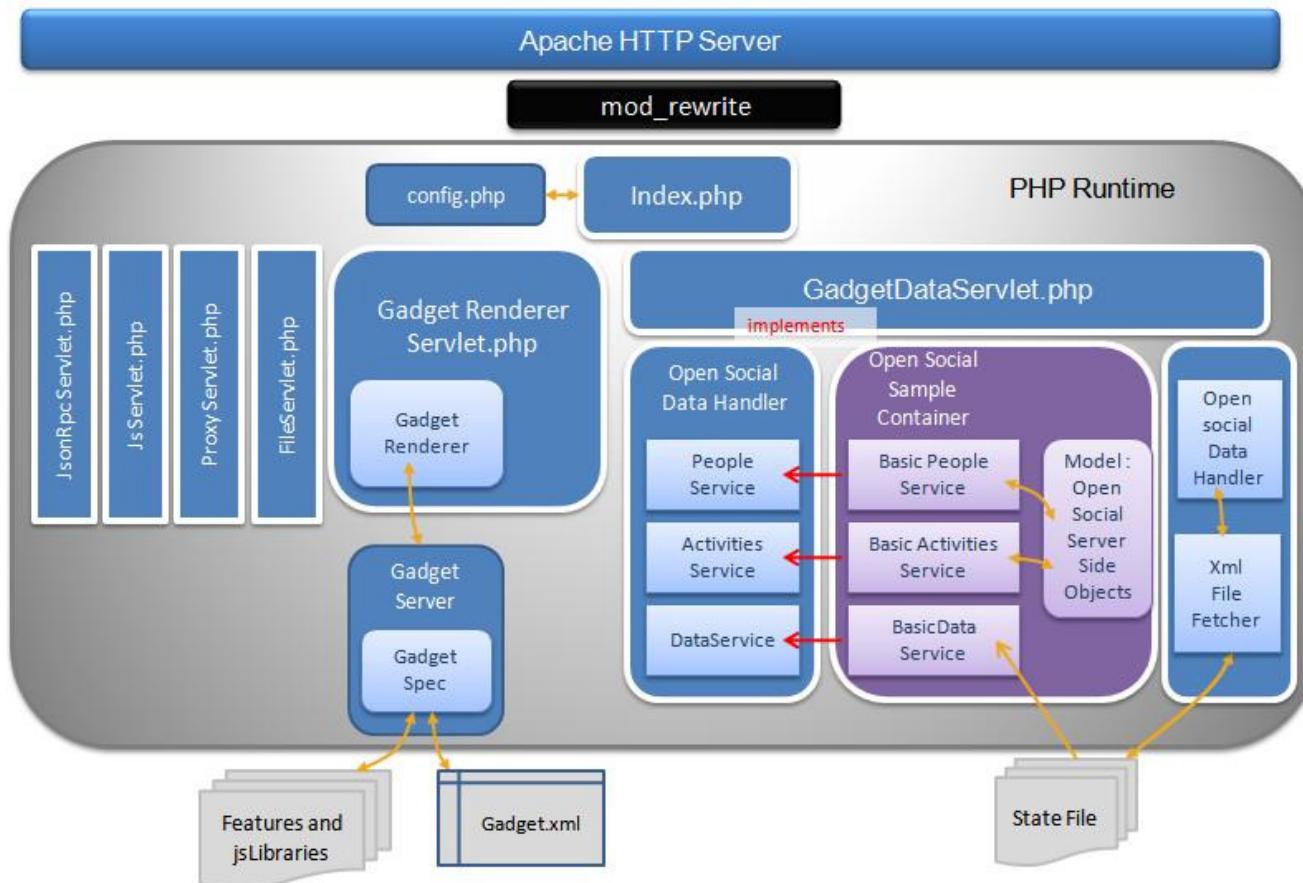
# 系统架构

- Shindig架构 (Java)



# 系统架构

- Shindig架构 (PHP)



# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

# 整合过程

- 人和关系整合
- 新鲜事整合
- AppData整合
- 消息整合
- Container页面
- 支持签名请求
- 支持RESTful应用
- 兼容性测试

# 整合过程

## 个人信息和朋友关系

```
public interface PersonService {  
    public static String TOP_FRIENDS_SORT = "topFriends";  
    public static String TOP_FRIENDS_FILTER = "topFriends";  
    public static String HAS_APP_FILTER = "hasApp";  
    public static String ALL_FILTER = "all";  
    public static String IS_WITH_FRIENDS_FILTER = "isFriendsWith";  
  
    public enum SortOrder { ascending, descending }  
  
    public enum FilterOperation { contains, equals, startsWith, present }  
  
    Future<RestfulCollection<Person>> getPeople(Set<UserId> userIds, GroupId  
groupId,  
        CollectionOptions collectionOptions, Set<String> fields, SecurityToken token)  
        throws SocialSpiException;  
  
    Future<Person> getPerson(UserId id, Set<String> fields, SecurityToken token)  
        throws SocialSpiException;  
}
```

# 整合过程

## 新鲜事

```
public interface ActivityService {  
  
    Future<RestfulCollection<Activity>> getActivities(Set<UserId> userIds,  
        GroupId groupId, String appId, Set<String> fields, SecurityToken token) throws ...  
  
    Future<RestfulCollection<Activity>> getActivities(UserId userId, GroupId groupId,  
        String appId, Set<String> fields, Set<String> activityIds, SecurityToken token)  
  
    Future<Activity> getActivity(UserId userId, GroupId groupId, String appId,  
        Set<String> fields, String activityId, SecurityToken token) throws ...  
  
    Future<Void> deeteActivities(UserId userId, GroupId groupId, String appId,  
        Set<String> activityIds, SecurityToken token) throws SocialSpiException;  
  
    Future<Void> createActivity(UserId userId, GroupId groupId, String appId,  
        Set<String> fields, Activity activity, SecurityToken token) throws ...  
}
```

# 整合过程

## AppData

```
public interface AppDataService {  
    Future<DataCollection> getPersonData(Set<UserId> userIds, GroupId  
groupId,  
        String appId, Set<String> fields, SecurityToken token);  
  
    Future<Void> deletePersonData(UserId userId, GroupId groupId,  
String appId, Set<String> fields, SecurityToken token);  
  
    Future<Void> updatePersonData(UserId userId, GroupId groupId,  
String appId, Set<String> fields, Map<String, String> values,  
SecurityToken token);  
}
```

# 整合过程

## 消息

```
public interface MessageService {  
    Future<RestfulCollection<MessageCollection>> getMessageCollections(UserId  
        userId, Set<String> fields, CollectionOptions options, SecurityToken token)  
    Future<MessageCollection> createMessageCollection(UserId userId,  
        MessageCollection msgCollection, SecurityToken token)  
    Future<Void> modifyMessageCollection(UserId userId, MessageCollection  
        msgCollection, SecurityToken token)  
    Future<Void> deleteMessageCollection(UserId userId, String msgColId,  
        SecurityToken token)  
    Future<RestfulCollection<Message>> getMessages(UserId userId,  
        String msgColId, Set<String> fields, List<String> msgIds,  
        CollectionOptions options, SecurityToken token)  
    Future<Void> createMessage(UserId userId, String appId, String msgColId,  
        Message message, SecurityToken token)  
    Future<Void> deleteMessages(UserId userId, String msgColId, List<String> ids,  
        SecurityToken token)  
    Future<Void> modifyMessage(UserId userId, String msgColId, String messageId,  
        Message message, SecurityToken token)  
}
```

# 整合过程

## Container页面

- 支持哪些View
- 支持rpc
- 动态调整应用高度



# 整合过程

## 兼容性测试

- 通过测试应用自动完成。

- 0.8 JavaScript

<http://opensocial-resources.googlecode.com/svn/tests/trunk/suites/0.8/compliance/reference.xml>

- 0.8 REST

<http://opensocial-resources.googlecode.com/svn/tests/trunk/suites/0.8/restful/restful.xml>

- 0.7 JavaScript

<http://opensocial-resources.googlecode.com/svn/tests/trunk/suites/0.7/compliance/reference/reference.xml>

- 文档

<http://code.google.com/p/opensocial-resources/wiki/ComplianceTests>

# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

# 校内实战

## 校内平台简介

- 2008-10月份正式支持opensocial平台标准
- 2009-4月份升级为opensocial标准0.8.1
- 依据2009年4月底数据：

校内网上的opensocial应用有100多个，其中像原始人也疯狂，好友连连看这样应用的日活跃人数都已经达到2万多人次。

# 校内实战

## 个人信息和朋友关系

```
public interface PersonService {  
    public static String TOP_FRIENDS_SORT = "topFriends";  
    public static String TOP_FRIENDS_FILTER = "topFriends";  
    public static String HAS_APP_FILTER = "hasApp";  
    public static String ALL_FILTER = "all";  
    public static String IS_WITH_FRIENDS_FILTER = "isFriendsWith";  
  
    public enum SortOrder { ascending, descending }  
  
    public enum FilterOperation { contains, equals, startsWith, present }  
  
    Future<RestfulCollection<Person>> getPeople(Set<UserId> userIds, GroupId  
groupId,  
        CollectionOptions collectionOptions, Set<String> fields, SecurityToken token)  
        throws SocialSpiException;  
  
    Future<Person> getPerson(UserId id, Set<String> fields, SecurityToken token)  
        throws SocialSpiException;  
}
```

# 校内实战

## 个人信息和朋友关系

```
public class XiaoneiPersonService implements PersonService {  
    public Future<Person> getPerson(UserId id, Set<String> fields,  
        SecurityToken token) throws SocialSpiException {  
  
        List<Person> result = Lists.newArrayList();  
        String query = "select * from people where os_id = " ....  
        ResultSet rs = ...; //从数据库中获得对应Id的记录  
        while (rs.hasNext()) {  
            Person person = new PersonImpl(personId, null, null);  
            //翻译数据到person对象  
            String name = rs.getString("name");  
            String id = rs.getString("os_id");  
            person.setId(id);  
            if (name != null) {  
                person.setName(new Name(name));  
            }  
            .....  
        }  
    }  
}
```

# 校内实战

## 个人信息和朋友关系

- hasApp Filter
  - 只返回安装了本应用的好友
  - 在Person服务中的方法中检查collectionOptions

# 校内实战

## 其它数据整合

- 只支持创建新鲜事
- 不支持消息

```
public interface ActivityService {  
    Future<Void> createActivity(UserId userId, GroupId groupId, String appId,  
        Set<String> fields, Activity activity, SecurityToken token) throws ...  
}
```

# 整合过程

## AppData

- 限制：用户只能改自己的App Data，不能改朋友的
- 容量有限制
- 校内暂不实施。
  - 复杂性
  - 依赖app data的应用非常少

# 整合过程

## Container页面

- 支持哪些View
- 支持rpc

跨域JavaScript调用

```
<script type="text/javascript" src="js/core:rpc?debug=1"></script>
```

shindig\javascript\container\rpc\_relay.html

- 动态调整应用高度
  - 容器支持rpc
  - 应用在改变DOM树后调用gadgets.window.adjustHeight()

# 校内实战

## 签名请求

- 防止请求被伪造  
opensocial\_viewer\_id, opensocial\_owner\_id, opensocial\_app\_id
- 需要为容器产生证书和私钥。并将证书公开。
- 配置shindig.properties

```
# OAuth configuration
shindig.oauth.state-key=
shindig.signing.key-name=http://xiaonei.com/cert/cert.pem
shindig.signing.key-file =C:/xiaonei/keystore/oauthkey.pem
```

# 校内实战

## 支持RESTful应用

- 只需改写SampleContainerOAuthLookupService
  - 从平台的应用注册库中获得应用的Key和Secret。
  - 检查用户是否安装了该应用。
- Shindig可以渲染type=URL的Gadget。可以通过这种方式来发布RESTful应用。

# 校内实战

## 好友邀请

- `requestShareApp`有被滥用的可能。  
在用户不知情的情况下，由JS生成大量邀请
- 建议采用类似校内的解决办法，由容器提供邀请页面。
- 校内将`requestShareApp`的请求转到了容器提供的邀请页面。

# 内容

- 应运而生
- SNS概览
- 适用场景
- 系统架构
- 整合过程
- 校内实战
- 更多资源
- Q&A

## 更多资源

- Shindig不提供的
  - 持久化的社会关系
  - 不能修改Social数据
  - 管理功能、UI
  - 消息滥发控制机制
- 较完整的SNS实现
  - SocialSite  
<https://socialsite.dev.java.net/>
  - Partuza  
<http://code.google.com/p/partuza/>

# 更多资源

## OpenSocial应用目录

- <http://directory.opensocial.org>

The screenshot shows the OpenSocial Application Directory homepage. At the top, there is a logo with the text "openSocial" and a search bar with the placeholder "Search Applications". Below the header, there is a navigation menu with links to Home, Profile, Get Started, Foundation, Directory (which is highlighted), Community, and Docs. Under the Directory link, there are sub-links for All Apps, Business, Dating, Music, Video, Photos, Utilities, Sports, Travel, Games, and Events. To the right of the menu, there are two dropdown filters: "Filter by Container" set to "All Containers (12505)" and "Filter by Locale" set to "中文 (简体)". The main content area is titled "All Apps" and contains a list of applications with their names, descriptions, and "View Details" links. The applications listed are:

- TypeRacer - (running on 5 containers) by Alex Epshteyn
- Emote - (running on 5 containers) by RockYou!
- MyMiniLife - (running on 5 containers) by MyMiniLife, inc.
- Daily Tour - (running on 4 containers)
- OpenSocial Dev App (hi5) - (running on 4 containers)
- PhotoBUZZ - (running on 4 containers) by Oxylabs

Google  
Developer  
Day2009

## 更多资源

- <http://www.opensocial.org>
- <http://wiki.opensocial.org>
- <http://code.google.com/apis/opensocial>
- <http://groups.google.com/group/opensocial>
- <http://groups.google.com/group/opensocial-china>
- 更多信息请参阅 <http://code.google.com>

# Q&A

---

# Google Developer Day2009