



Lessons Learned from the Open Source Community

Qcon Beijing 20150425

我与开源



杜玉杰 (Ben)

2014年12月-待转正 华为开源软件能力中心、OSCT成员

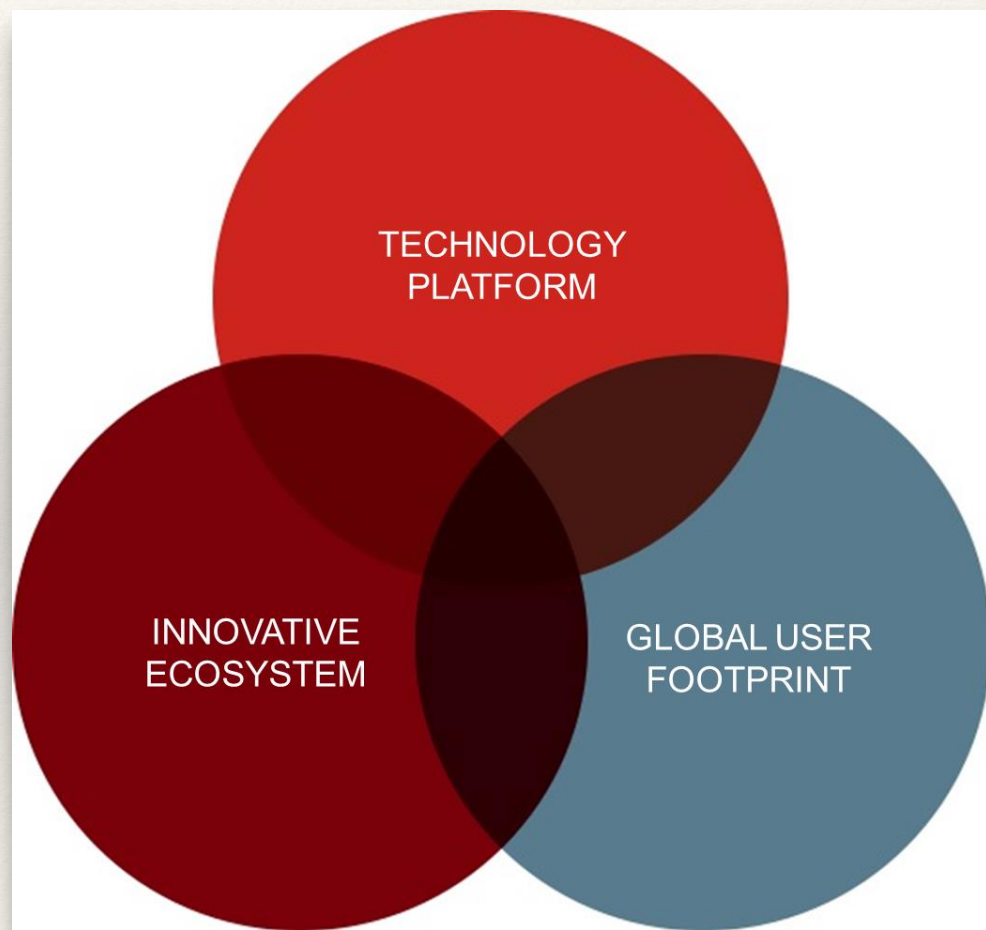
2012年7月-2014年12月 某创业团队社区总监

2009年3月-2012年6月 就职于某国企，开源社区部负责人

始终以创业的心态在打工，并且幸运的走在了开源的道路上！

企业在谈论开源时会关注什么？

- ◆企业为什么拥抱开源？
- ◆如何拥抱开源？
- ◆一定要知道什么不能开源
- ◆千万不要为了开源而开源
- ◆你的问题是？



开源软件的商业驱动者



在美国，是风险投资驱动开源软件业务的发展。美国已有一个很大的、成功的**私有软件业务**，美国的目标是建立下一代的软件公司。但是，在欧洲情况不是这样。那里，一个很自然的愿望是**建立本地的软件产业**，而开源软件提供了这样的机会，这是它们采纳开源软件的主要动力。

摘自《欧洲和美国的商业开源软件的比较》2008年9月23日，Larry Augustin

首先应该明白哪些是不该开源的？

Tom Preston-Werner home

不要开源和核心业务价值（core business value）相关的任何东西。

Open Source (Almost) Everything

22 Nov 2011 - San Francisco

When Chris and I first started working on GitHub in late 2007, we split the work into two parts. Chris worked on the Rails app and I worked on Grit, the first ever Git bindings for Ruby. After six months of development, Grit had become complete enough to power GitHub during our public launch of the site and we were faced with an

Should we open source Grit or keep it proprietary?

Keeping it private would provide a higher barrier to entry, giving us an advantage. Open sourcing it would allow us to use it to build interesting Git tools, creating a

After a small amount of debate we decided to open source Grit. I don't recall the specifics of the conversation but that decision nearly four years ago has led to what I think is one of our most important core values: open source (almost) everything.

Why is it awesome to open source (almost) everything?

品牌宣传；
吸引人才；
模块化开发，可维护性高；
降低重复性劳动；
...

github
SOCIAL CODING



中文: <http://article.yeeyan.org/view/65133/246714>
讨论: <https://news.ycombinator.com/item?id=3267432>

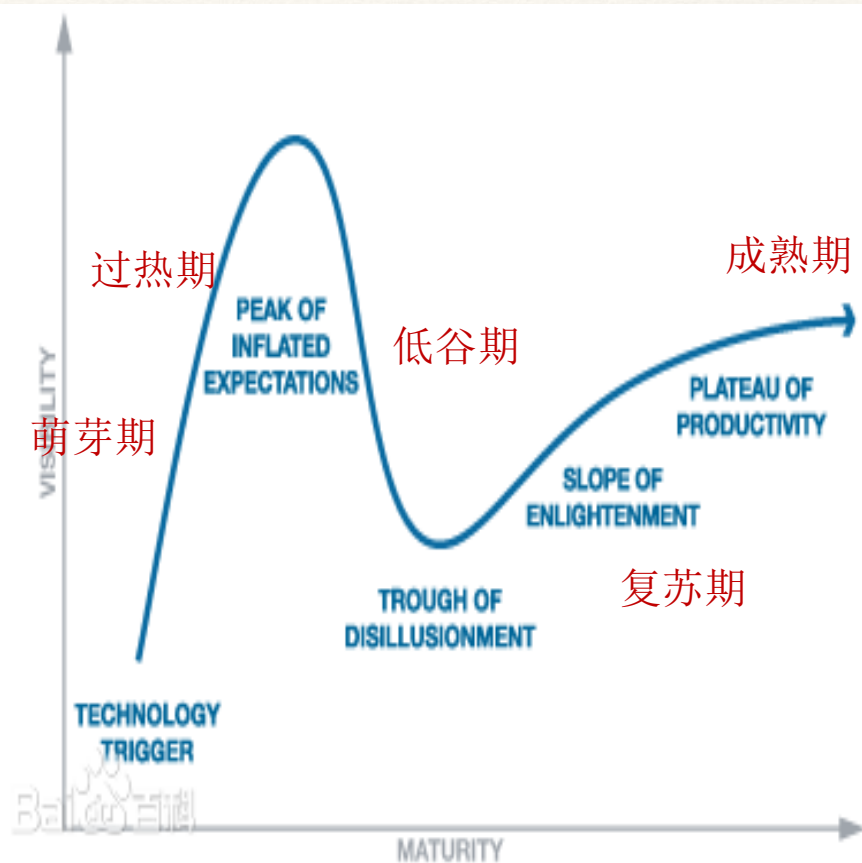
开源什么不开源什么？



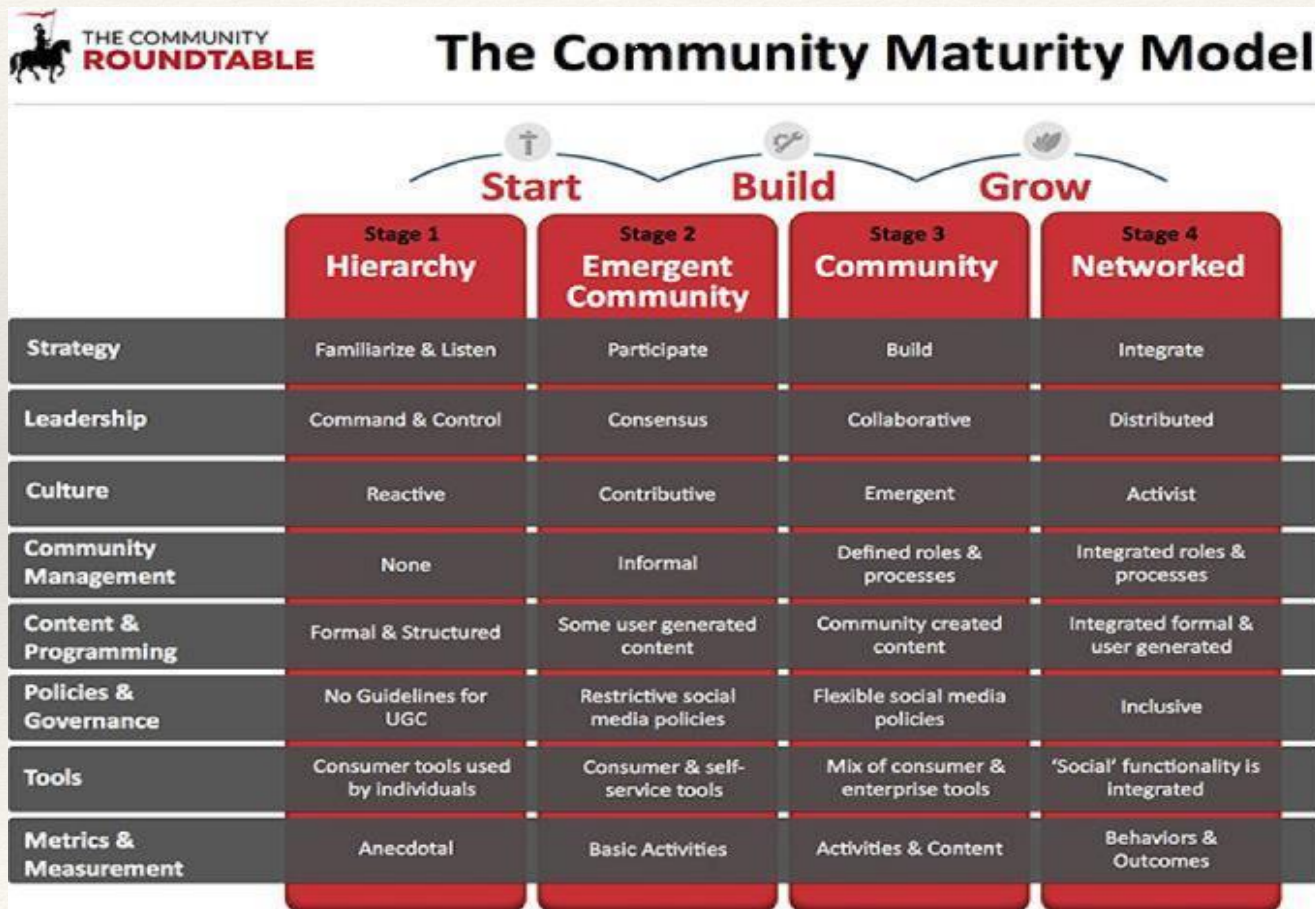
从技术成熟度曲线如何看待开源

技术成熟度曲线又叫技术循环曲线，或者直接叫做炒作周期，是指新技术、新概念在媒体上曝光度随时间的变化曲线。——

《BIG DATA》

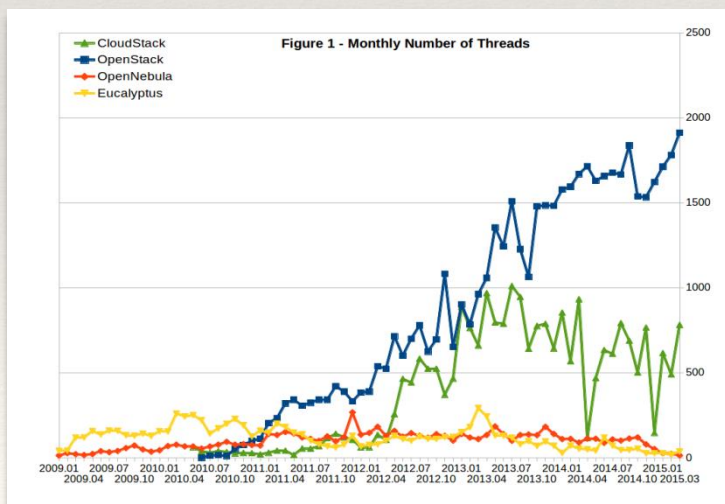


从社区成熟度模型看开源



OpenStack成功之道

- Open Source –Apache 2.0 许可，企业友好。
- Open Design –六个月一次，基本与Ubuntu同步。
- Open Development –社会化研发，Launchpad & gihub。
- Open community –（**懒人原则**），OpenStack 基金会。

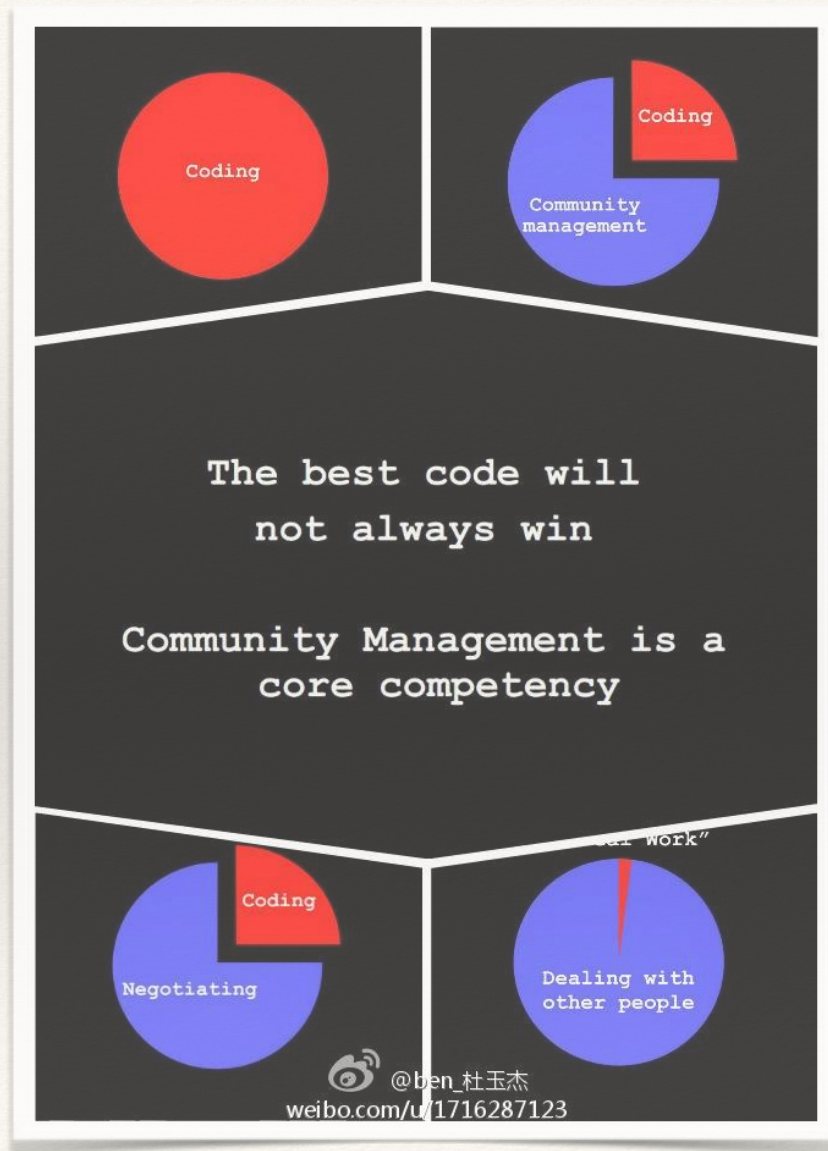


It's not just software

社区胜于代码

你还需要:

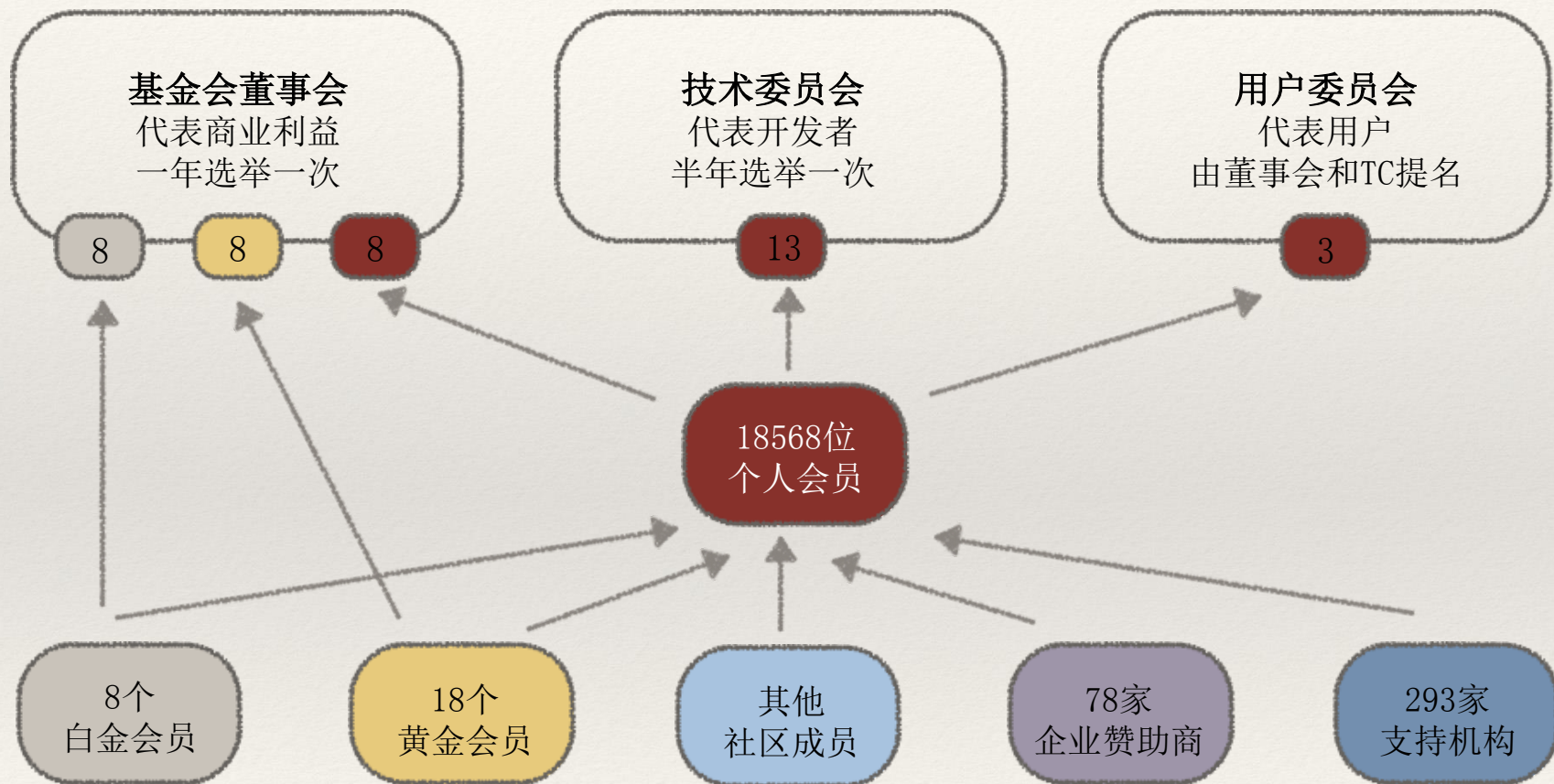
- 设计并维护项目网站或论坛
- 相关知识库管理
- 邮件列表
- 缺陷追踪
- 编译构建系统
- 下载, 镜像
- 源代码维护





社区大于代码

治理模型：美国国会



治理模型：英国女皇

仁慈的独裁者BDFL (shykes)

← governance, philosophy, goals or principles

Chief architect
(shykes)

Chief operator
(spf13)

Chief maintainer
(crosbymichael)

Curators
(thajeztah)

UI、公共 APIs、架构
(for example a
plugin system)

安全

例会

基础设施

Core Maintainer (11
位)

Subsystem
(9个)

Maintainer
(27位)

advice

DGAB

Maintainer共32位，Docker公司15位，谷歌3位，IBM 2位，红帽2位，其他10位

Contributors

Docker

Huawei

Google

IBM

Redhat

Etc

治理模型：联合国

Linux基金会 [\[编辑\]](#)

Linux 基金会（[英语](#)：Linux Foundation，简称 **LF**），是一个非盈利性的联盟，其目的在于推动Linux的成长。

目录 [\[隐藏\]](#)

- [1 源起](#)
- [2 宗旨](#)
- [3 赞助对象](#)
- [4 外部链接](#)

源起 [\[编辑\]](#)

在2007年，[开源码发展实验室](#)（Open Source Development Labs, OSDL）与[自由标准组织](#)（Free Standards Group, FSG）联合起来，成立了这个组织。

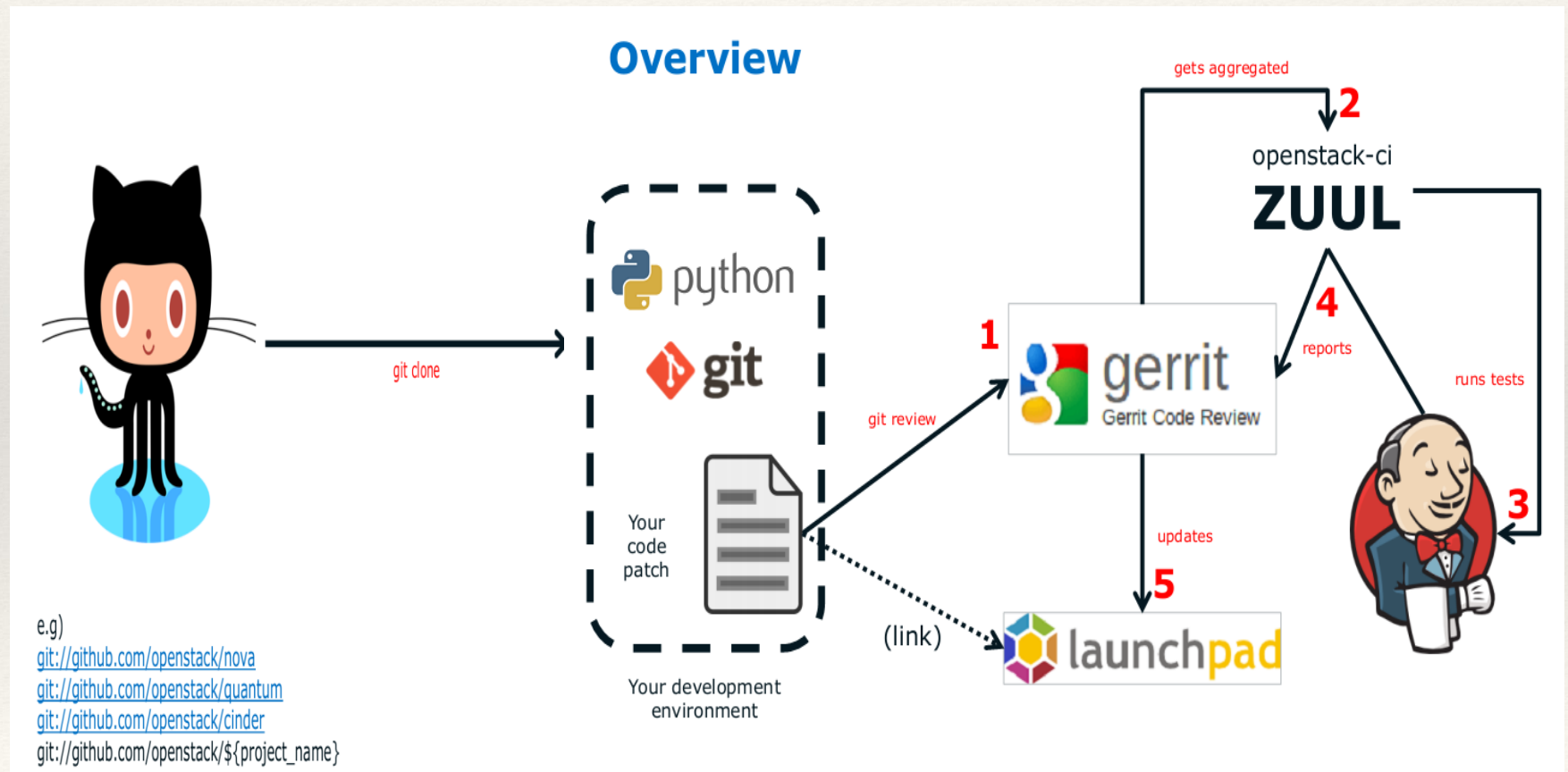
宗旨 [\[编辑\]](#)

推动、保护、以及标准化Linux。

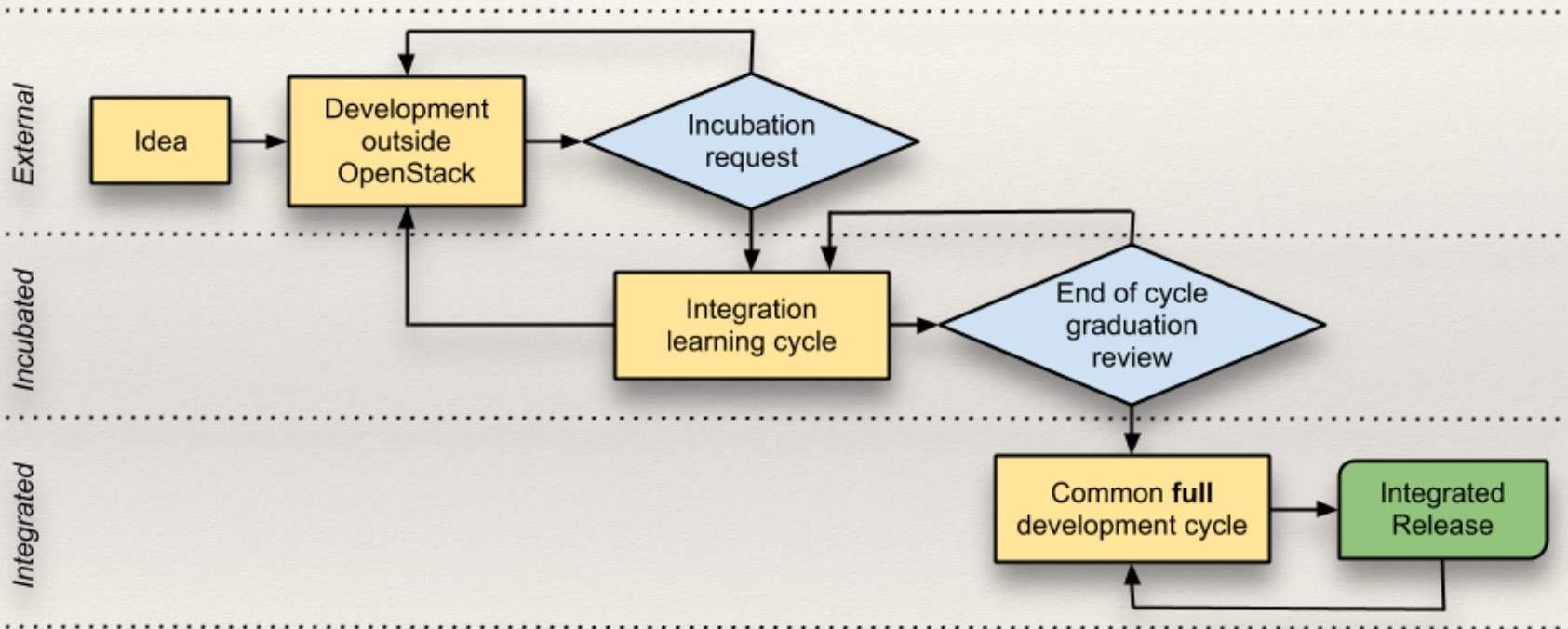
赞助对象 [\[编辑\]](#)

这个联盟赞助Linux创造者[林纳斯·托瓦兹](#)的工作，并且获得全世界支持Linux的社群与开发者的支持。

基础设施



创新孵化

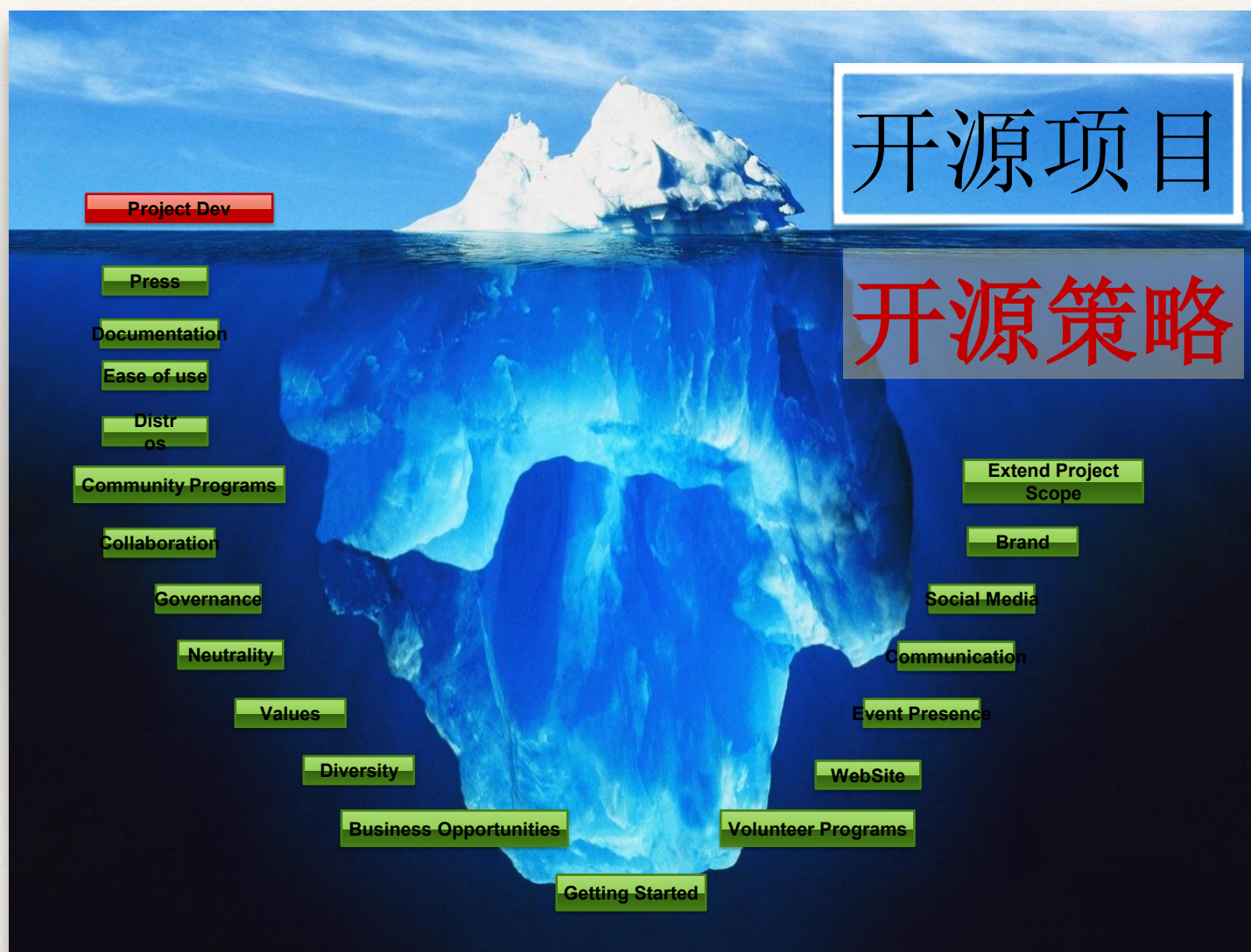


<https://wiki.openstack.org/wiki/Governance/NewProjects>



冰山之下隱藏的是什麼？

保持技术优势还是建立生态



10年前开始跟踪到现在，共有来自超过 1200 个公司的 12000 名开发者参与内核贡献，而这份报告调查期间共有超过 200 个公司的 4000 名开发者参与贡献，其中有一半是首次贡献。

再举一个栗子

内核开发贡献最多的前 10 个组织包括：红帽、Linaro、三星、IBM、SUSE、TI 德州仪器、Vision Engraving Systems、Google 和 Renesas。完整的前 20 个贡献最多的组织请查看报告（[华为排在第20名](#)）。

整个内核版本的开发频度是不匹配的，实际上最繁忙的版本是 3.15。平均每小时的变化次数是 7.71 次，每天 185 次，每周 1300 次。每个版本的平均开发周期从 70 天降低到 66 天。随着公司积极招募顶尖的Linux人才，付费开发者数量在增加。有超过 80% 的内核开发是由付费开发者完成，而一般志愿者无法持续太长时间。

State of Linux Development

2015

Fastest pace of
development to date

*Linux kernel 3.15 was busiest development
cycle in history of the kernel*

7.71

changes accepted into
kernel per hour.

The average days of development
per release **decreased** from:

70-66

FACT

That's **185 changes**
every day and nearly
1,300 per week.

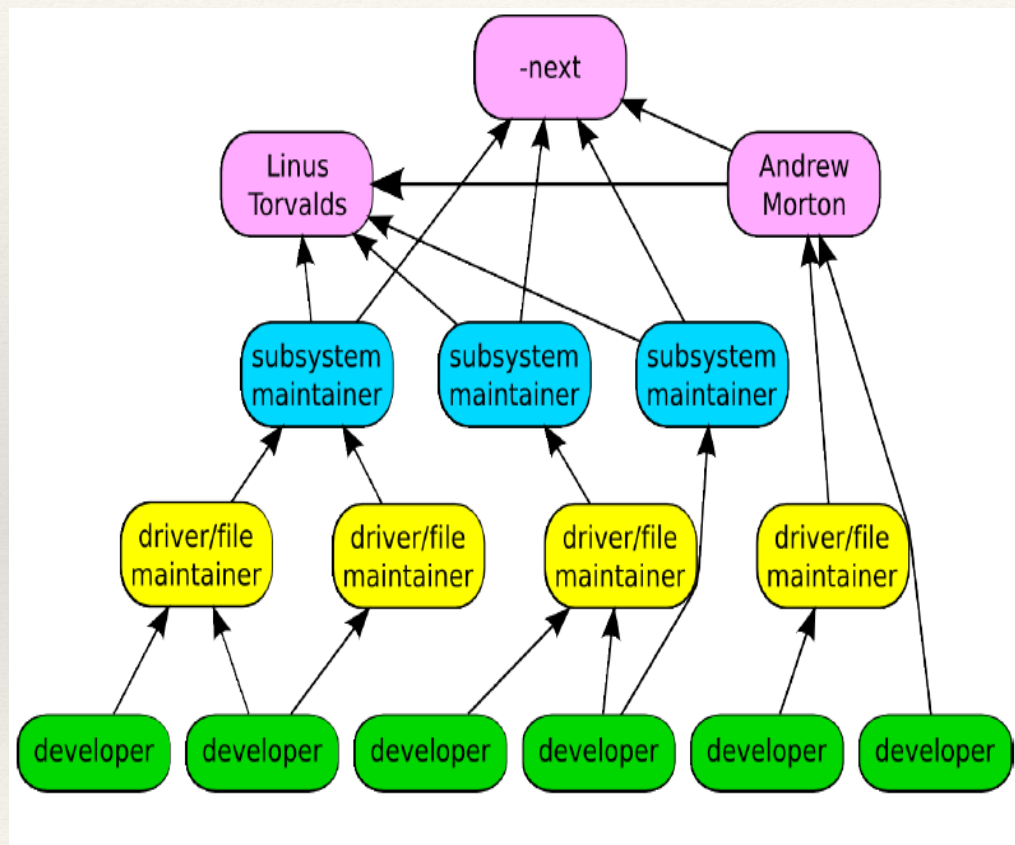
More first-time
contributors than ever



4,000+

developers contributed to Linux over **last 15 months**,
nearly half of whom were first time contributors

领头羊&牧羊犬



Linux基金会职责：

- ❖ 社区定位
- ❖ 制定战略目标
- ❖ 关键决策（董事会会议记录）
- ❖ 发展成员
- ❖ 工作组
- ❖ 会议和活动
- ❖ 知识产品管理
- ❖ 项目基础设施
- ❖ 财务（非营利组织）

注：工作组基本上是独立的、具有相同利益的社区组织，这些社区拥有自己的财团和项目。有时候，工作组会维护自己独立的代码库、网站和品牌。然而，所有工作组都会在基金会统一的开发流程和知识产权政策下运作。

开源有道， 三思而后行

“开源过程都是自下而上进行的，
主要是开发者们自己想开源。”

- Johnny Appleseed

“一个软件项目能否开源，决定权
主要在业务部门”

- 阿里集团副总裁、

LVS项目的发起人、

阿里开源委员会负责人章文嵩博士



植入广告

华为成为开源的积极推动者和卓越贡献者

开源基金会	赞助级别	华为贡献
 OpenStack	金牌会员	Icehouse版本贡献排名12
 OPEN DAYLIGHT	银牌会员	贡献亚太区开放测试环境 备注：全球2个实验室之一，E//贡献北美实验室
 THE LINUX FOUNDATION	金牌会员	3.14版本贡献排名14
 Apache	银牌会员	Hadoop项目贡献第四
 Linaro	Core Member 备注：两个一华为海思和ARM	华为海思和ARM是该联盟的领导者
 OPEN Compute Project	银牌会员	华为2011年加入，现升级为银牌会员

华为开源能力中心火热招聘中ing!
duyujie@huawei.com

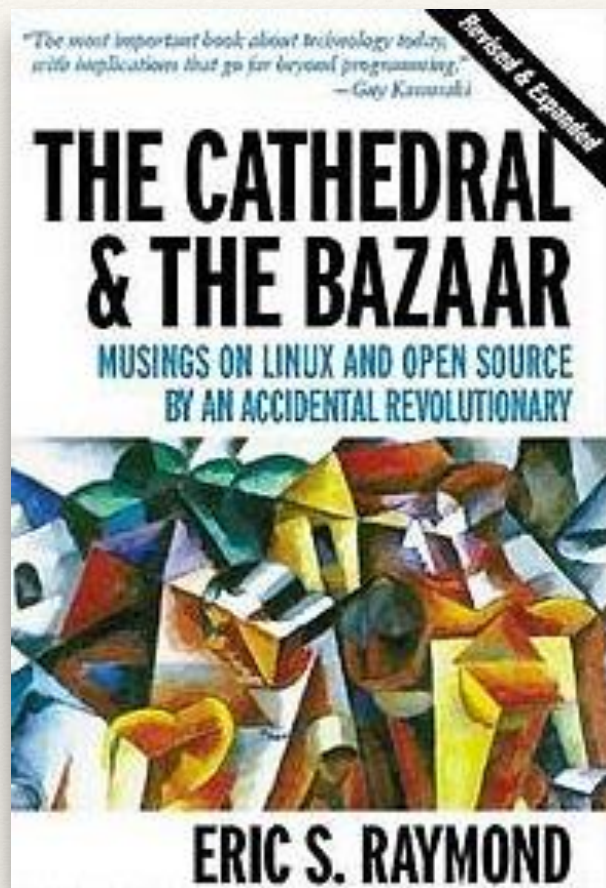
结束语

我认为，未来会更多地属于那些告别大教堂、拥抱集市的人们。

这不是说个人的远见和才华不再重要；而是在在我看来，未来的成功者只是从自己的远见和才华开始工作，然后通过有效的社区合作，将其不断地放大。

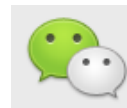
开放式的文化会最终胜利，这或许不是因为“开放”在道德上正确，或者“封闭”在道德上错误，而只是因为开放式合作可以在一个问题上投入多几个数量级的技术工时，封闭的世界无法赢得这样的竞争。

——Eric Raymond 《大教堂和集市》





@InfoQ



infoqchina

软件
正在改变世界!

开源社区

- ❖ 开源社区不仅仅是一种生产模式，同时也是一种基于项目活动之上的交流模式。
- ❖ 社区不会强制成员该怎么做，它只会鼓励成员该怎么做。
- ❖ 本质：一群技术人员
 - ❖ 开源精神：开放、互助、参与、分享
 - ❖ 对项目有兴趣：乐于参与项目的运作、开发、测试、维护等
 - ❖ 主要来源：与项目利益相关的企业/组织、个人开发者、科研机构
- ❖ 开源项目核心成员的主要特征
 - ❖ 开发能力强，经验丰富
 - ❖ 对项目所在领域的产品或者类似项目的理解和参与经验，对项目所在领域核心技术的掌握
 - ❖ 对项目的设计思想、架构演进、关键特性实现等方面的理解
 - ❖ 较高的代码质量
 - ❖ 长期跟踪项目，并作出个人贡献
 - ❖ 参与设计，实现feature，修正bug，review代码等等
 - ❖ 项目的核心负责人
 - ❖ 具备项目经理和产品经理的双重技能
 - ❖ 从项目创始初期即作为核心贡献者参与项目