

打造高效能团队

营造自组织团队文化



WE IMPACT
绿色冲击

QCon
全球软件开发大会

Geekbang>

极客邦科技

全球领先的技术人学习和交流平台

扫我，码上开启新世界



Geekbang>

InfoQ ueue | EGO EXTRA GEEKS' ORGANIZATION NETWORKS | StuQ ueue

InfoQ ueue

专注中高端技术
人员的社区媒体

EGO EXTRA GEEKS' ORGANIZATION NETWORKS

高端技术人员
学习型社交网络

StuQ ueue

实践驱动的IT职业
学习和服务平台



促进软件开发领域知识与创新的传播



实践第一 案例为主

时间：2015年12月18-19日 / 地点：北京·国际会议中心

欢迎您参加ArchSummit北京2015，技术因你而不同



ArchSummit北京二维码



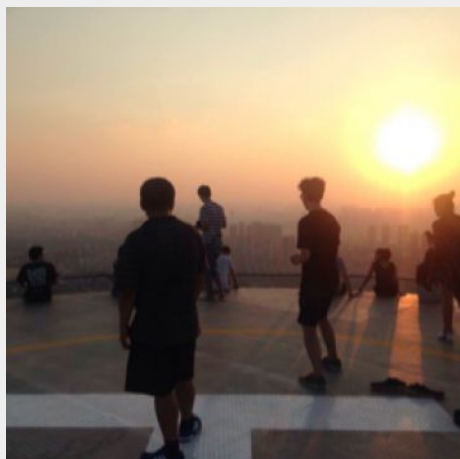
【北京站】

2016年04月21日-23日



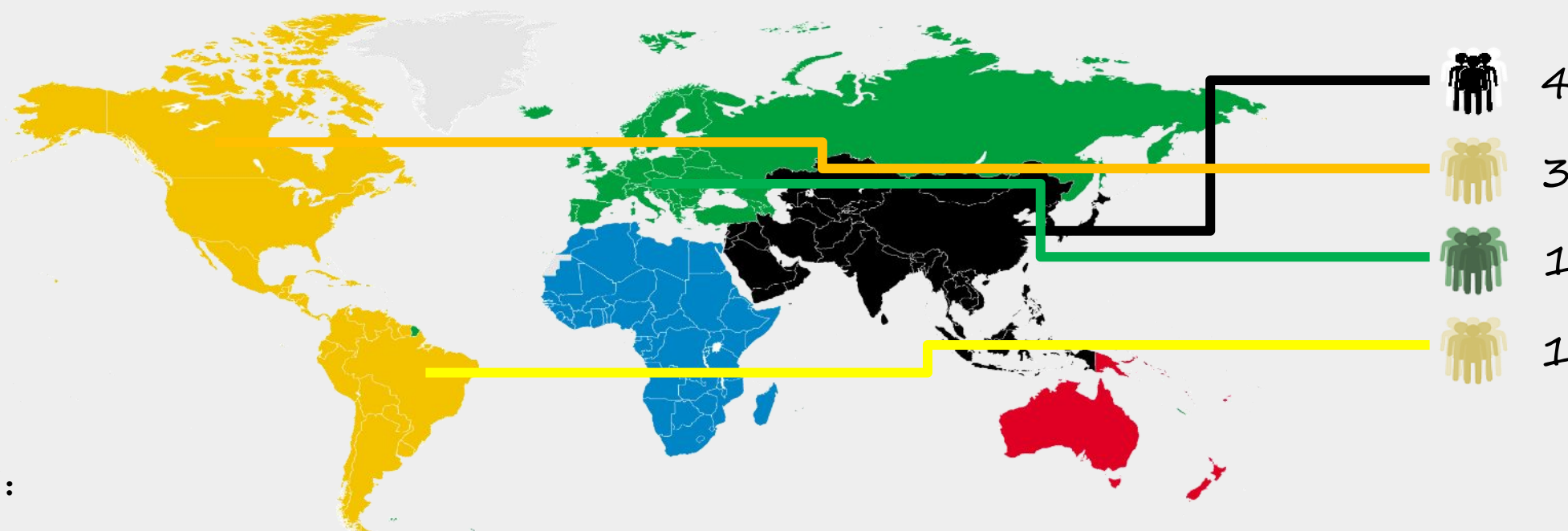
关注InfoQ官方信息
及时获取QCon演讲视频信息

团队背景



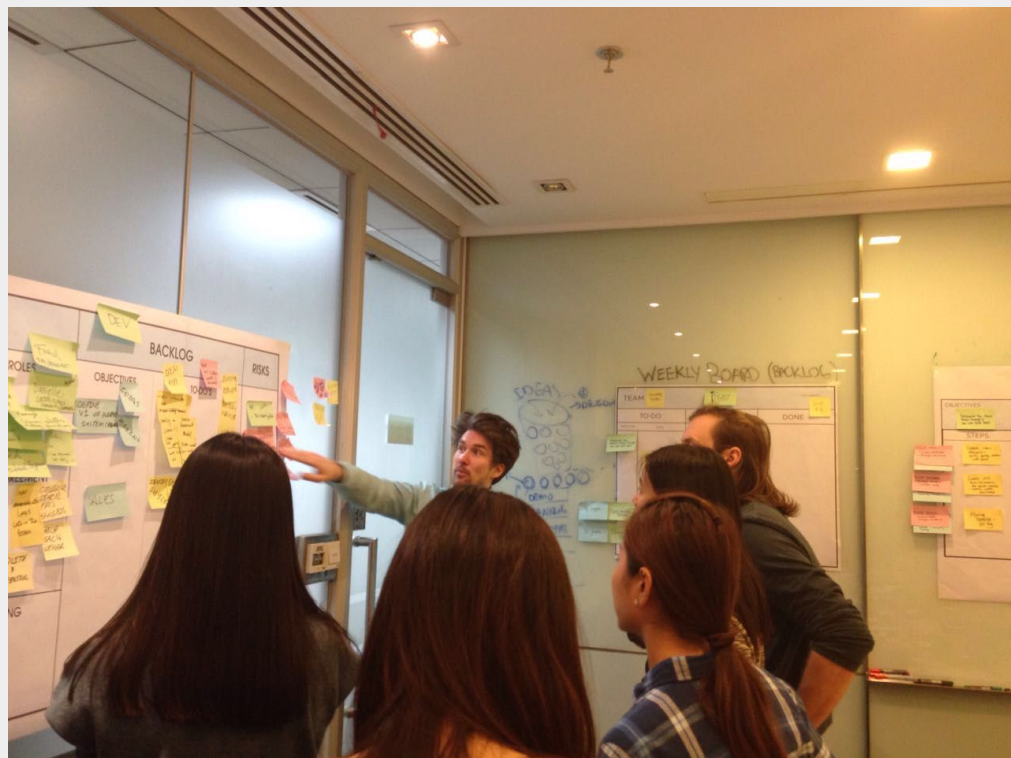
绿色冲击成立于2011年，团队的理念是打造更棒的可持续的环境，并为此以不同的方式努力着。

绿色冲击的团队成员来自于世界各地，是一支充满多样性的团队。他们中有70后，80后，90后各种年龄层的伙伴，也有程序员，工程师，设计师，创变者等等不同的角色。



团队成员分布：

项目背景



创新实验室项目

项目介绍:

绿色冲击的客户，是世界上最为知名的汽车品牌之一。这家公司的高层希望打造一个IT创新平台为中国区的员工和客户提供更加便捷的服务运作。

绿色冲击的工作，是帮助这家公司，建立一个IT创新团队，创造并管理他们的创新研发流程，同时帮助他们引入敏捷的文化。

成果（三个月中）：

- 设计了3版创新流程
- 做了5个产品原型
- 举办了3次开放活动
- 收集了100+个新科技
- 举行了3次招聘活动
- 得到了本地CEO/CIO，以及Global CEO的认可

主要挑战



项目不确定性：

- 客户没有对于项目如何才能成功的定义；
- 无明确的需求；

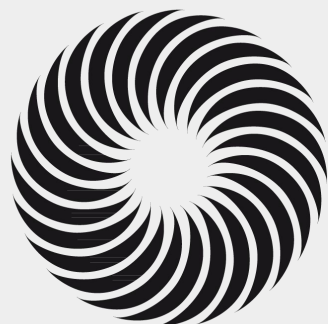
团队：

- 绿色冲击团队成员没有共事经验，多为初次见面；
- 成员差异较大，沟通成本高；
- 客户团队需要从“零”开始；

文化：

- 客户公司传统“命令-服从”文化根深蒂固；
- 客户开发流程中“计划-执行”模式根深蒂固；

挑战不确定性



WE IMPACT
绿色冲击

QCon
全球软件开发大会

确定目标



明确焦点！

- 团队脑图有助于团队共同分解目标

思维风暴：

- 不评价观点；
- 尽力贡献；
- 运用视觉语言；

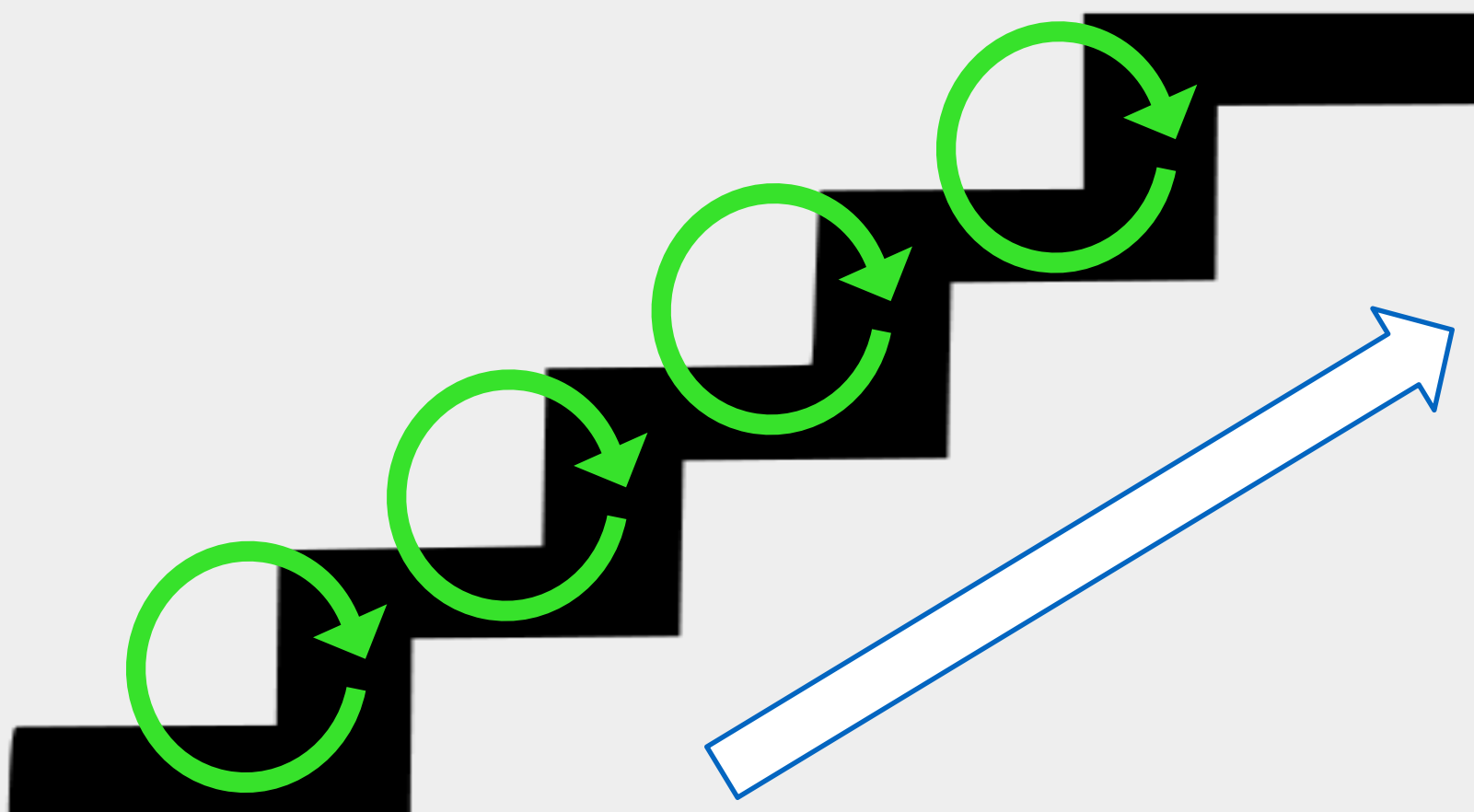
期望的结果：

- 致力于得出明确的下一步；

停止空谈，开始行动

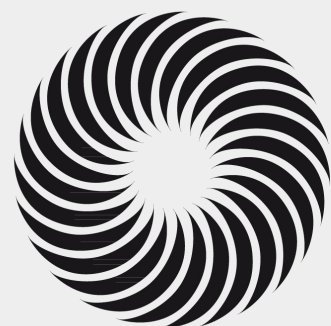


迭代



- 实验性过程
 - 尝试再尝试;
 - 频繁提交;
- 持续改进
 - 定期回顾;
 - 根据反馈改进;

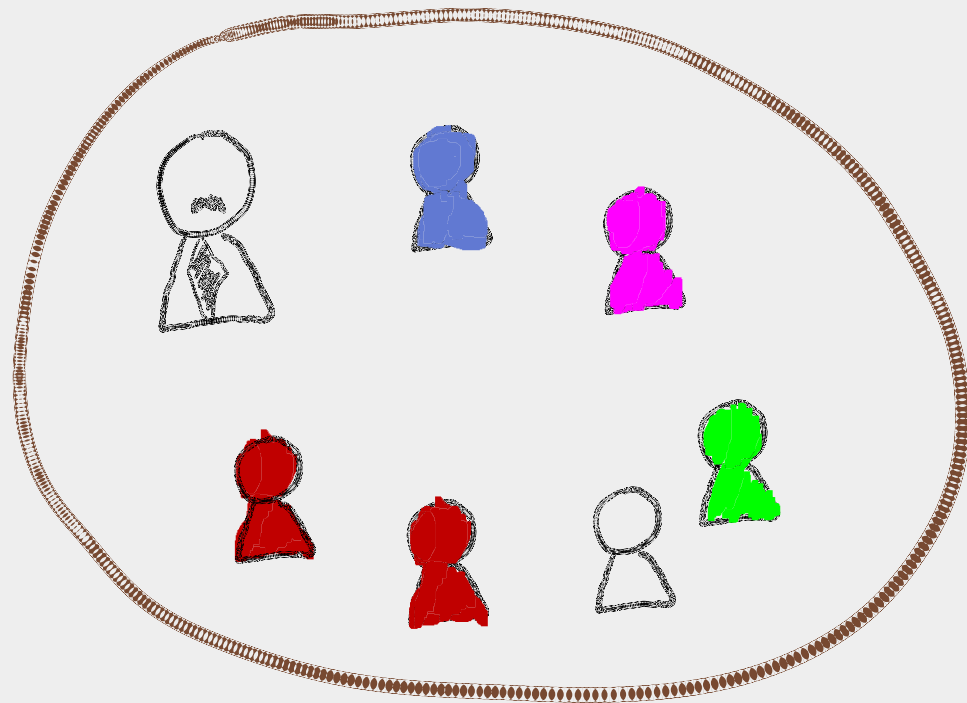
团队优化



WE IMPACT
绿色冲击

QCon
全球软件开发大会

团队结构



- 1个Project Director
- 扁平化结构

透明化



把工作可见化，灵活运用工具，每个人都会在阳光心态下工作。

案例：
灵活运用看板
合理估算

沟通



面对面沟通



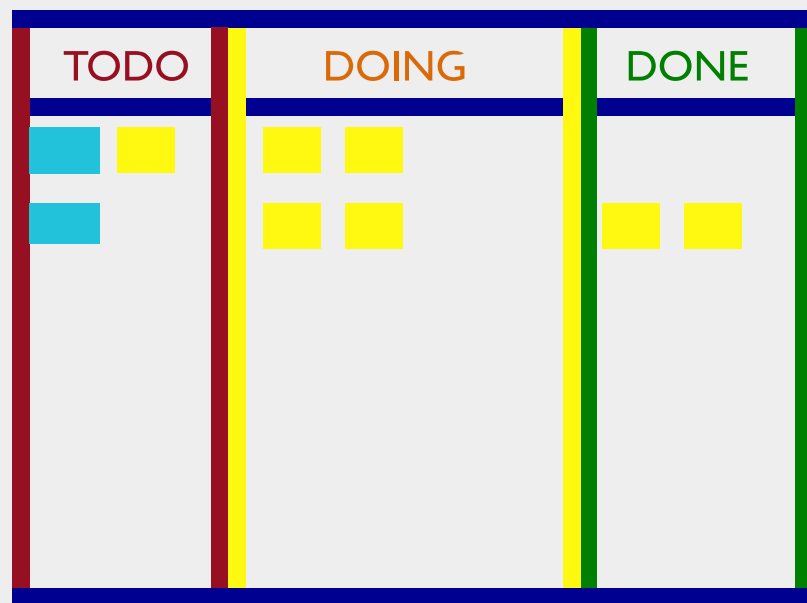
视觉引导

培训



达成**理解**上：一致的原则、一致的目标、一致的约定。

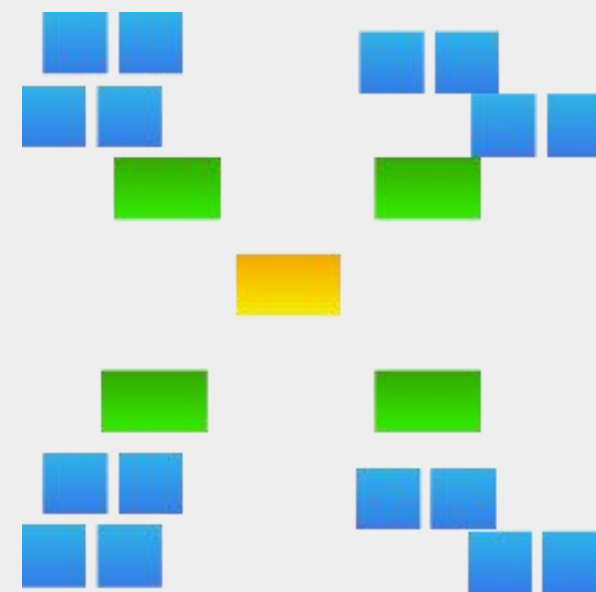
案例：Scrum培训



Board



Time Box



Brainstorming

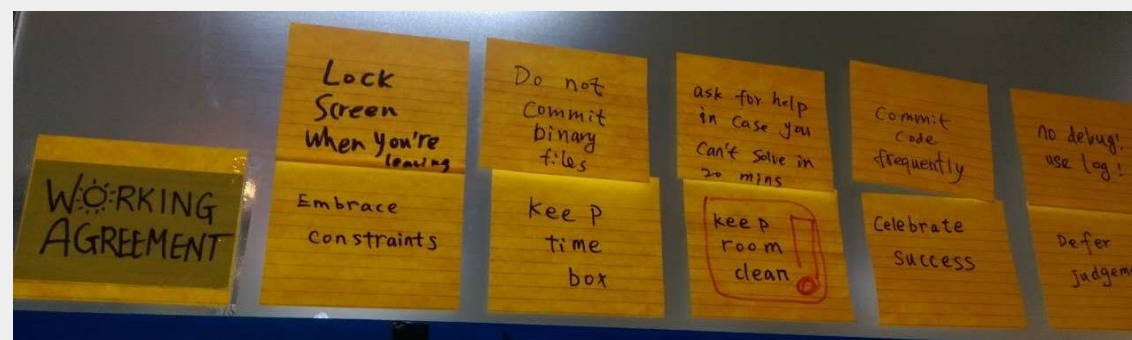
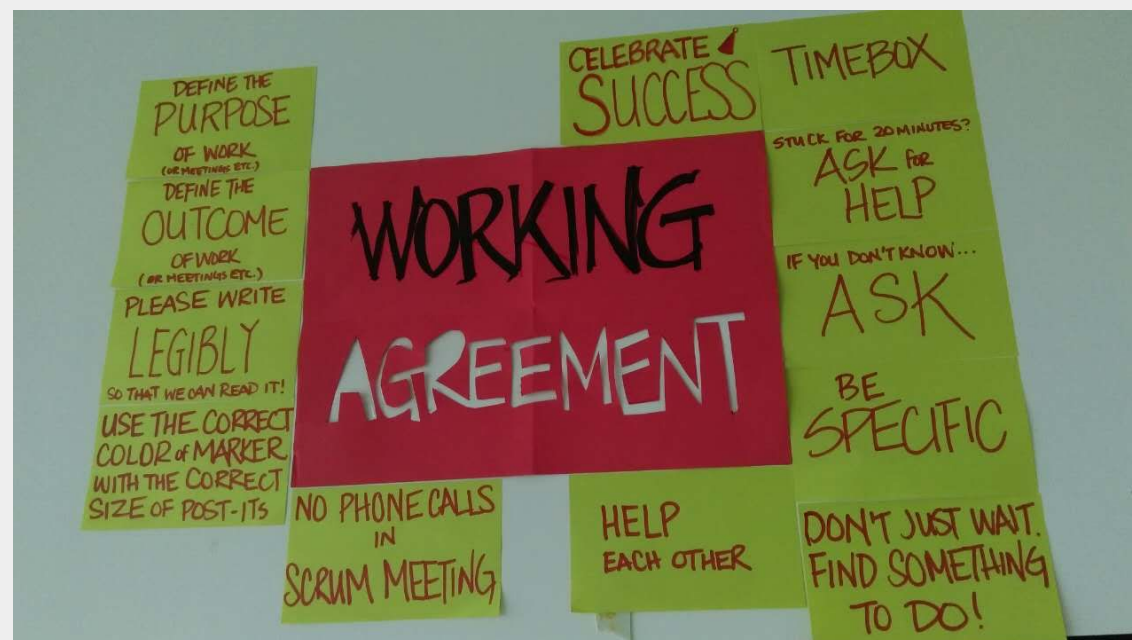
达成共同约定



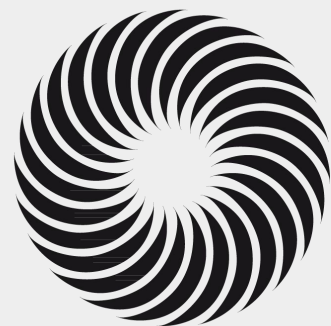
拥抱挑战
拥抱变化
拥抱限制
相信彼此
庆祝成功
感谢失败
不直接评价
遵守时间
拥抱新观点
不等待
主动求助
帮助他人

Embrace Challenge
Embrace Change
Embrace Constraints
Trust
Celebrate Success
Celebrate Failure
Defer Judgement
Time Box
Embrace New Ideas
No waiting
Ask Help!!!
Help Others!!!

...



构建文化



WE IMPACT
绿色冲击

QCon
全球软件开发大会

团队关系



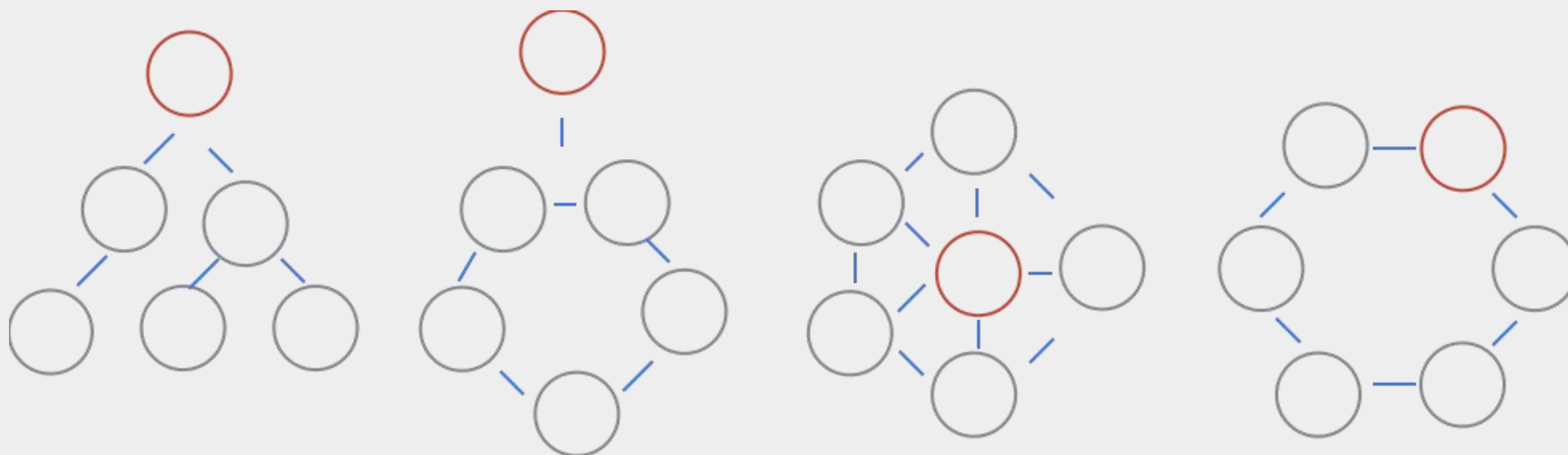
信任

尊重

平等

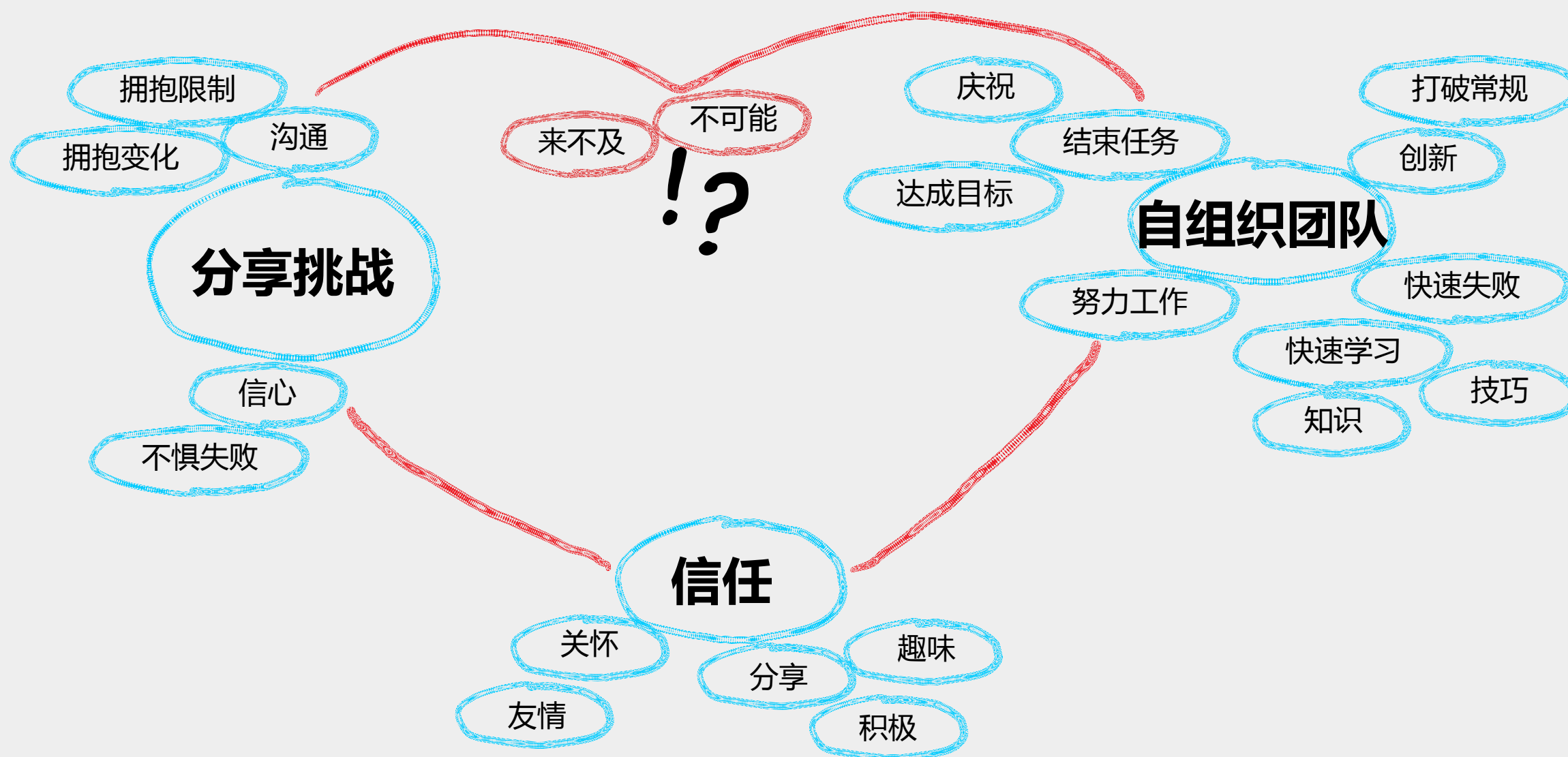
无惧

消除恐惧



等级关系是恐惧的根源；
团队指挥者在团队中位置的不同，导致了团队的文化 and 结构的不同。

构建文化



把手弄脏



请自行行程组，每组最多8个人，按照下列因素，越是多样性，得分越高

年龄	0-20, 20-25, 26-30, 31-40, 41-100
性别	男, 女, 其他
职业	测试、开发、UI、...

给团队足够的授权和期待，团队会做出正确的决策。

HOW CAN WE IMPACT YOU?



WE IMPACT
绿色冲击

QCon
全球软件开发大会