

# Developing applications for Sailfish OS

[vesa-matti.hartikainen@jolla.com](mailto:vesa-matti.hartikainen@jolla.com)





Sailfish

设计

开发

关于

社区

English



# 大家 一起参与吧！

Sailfish OS 是针对移动设备进行了优化的操作系统，它具有 Linux 内核的灵活性、普遍性和稳定性，并通过著名的 Qt™ 平台提供卓越的用户体验。

使用 Linux ? 使用 Mac ? 使用 Windows ?

加入我们 - 现在正是时候！

下载 SDK

Linux 32 位 Linux 64 位

Windows OS X



1

## 获取工具包

下载 [32 位](#) 或 [64 位](#) Linux 安装程序。设置可执行权限并运行该安装程序。

Windows 用户, [运行安装程序](#)

在 Mac 中, 单击 [OS X 安装程序](#)

安装

2

## 运行您的首个应用程序

SDK 随附了一个便利的 SailfishOS 应用程序模板, 可帮助您快速创建自己的首个 Sailfish OS 应用程序。

只需在 IDE 中前往文件 -> 新建文件或项目

您的首个应用程序

3

## 深入研究

了解 Sailfish 用户界面的构建基块。

浏览 Qt 框架和 Sailfish Silica API 文档。

加入 [邮寄名单](#) 以获取更新和支持。

探索 SDK

关注我们不断完善

# 使用 Sailfish Silica 创建应用程序

Sailfish SDK 中包括 Sailfish Silica, 它是用于自行开发 Sailfish 应用程序的 QML 模块。

Sailfish 应用程序通过结合使用 [QML](#) 和 C++ 代码来编写。QML 是 [Qt 框架](#) 提供的声明性语言, 通过它可以轻松地创建时尚且具有流畅的过渡和动画效果的自定义用户界面; 基于 QML 的用户界面可以与实现了较复杂应用程序功能或访问第三方 C++ 库的基于 C++ 的后端应用程序连接。

尽管 Qt 框架包括 [Qt Quick](#) 模块, 此模块包含用于创建基于 QML 的用户界面的基本类型, 但是 Sailfish Silica 模块提供了专门供 Sailfish 应用程序使用的更多类型。使用 QML 编写 Sailfish 应用程序时, 您需要同时使用 Sailfish Silica 和 Qt Quick 模块。

通过 Sailfish Silica 模块, 可以编写以下类型的用户界面:

- 具有 Sailfish 外观, 以便与标准 Sailfish 应用程序的视觉风格保持一致
- 与标准 Sailfish 应用程序具有一致的行为 (例如, 在滚动范围超出列表的限制时列表应逐渐淡出)
- 利用 Sailfish 应用程序特有的功能, 例如拖放菜单和应用程序封面

Sailfish Silica 的当前版本基于 Qt 4.8 和 Qt Quick 1.0。Sailfish 应用程序应该导入 Qt Quick 模块版本 1.1。

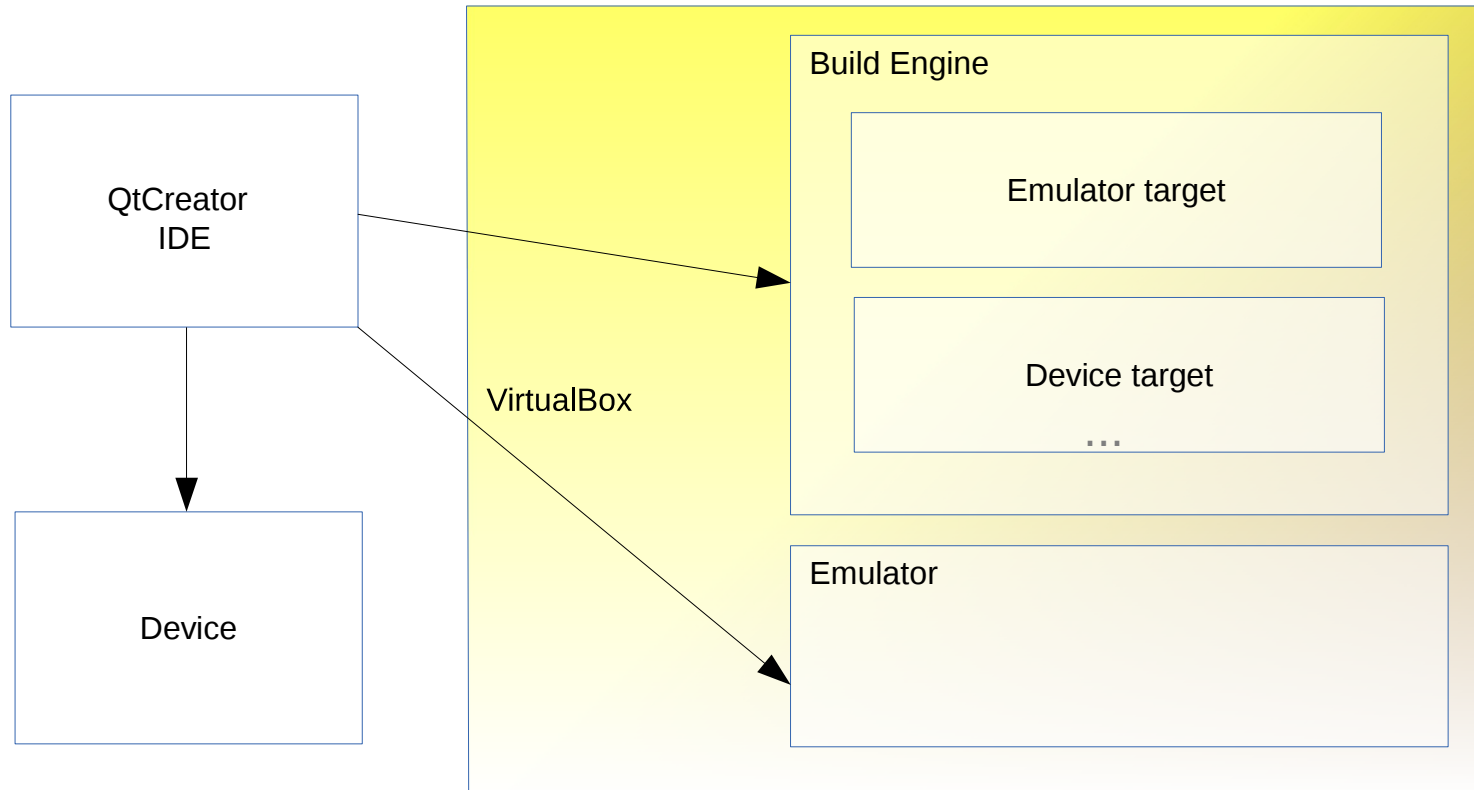
## 使用 Sailfish Silica 编写应用程序

- [Sailfish Silica 简介](#)
- [Sailfish 应用程序生命周期](#)
- [Sailfish Silica 参考](#) (只提供英文版)

## QML 和 Qt Quick 文档

- [QML 和 Qt Quick 概述文档](#)
- [Qt Quick 1.1 类型的完整列表](#)
- [国际化](#)

# Sailfish Software Development Kit (SDK)



*jolla*

## Sailfish SDK

- Supported environments
  - Ubuntu 12.10
  - Fedora 18
  - Windows 7 Home/Professional
  - OS X 10.6
- Requirements
  - Oracle's VirtualBox version 4.18 or higher pre-installed.
  - Modern desktop with 4GB of RAM recommended
- API Offering
  - Sailfish Silica Qt Quick components
  - Standard Qt Quick elements
  - Qt
  - QtWebKit
  - OpenGL ES



## Getting started

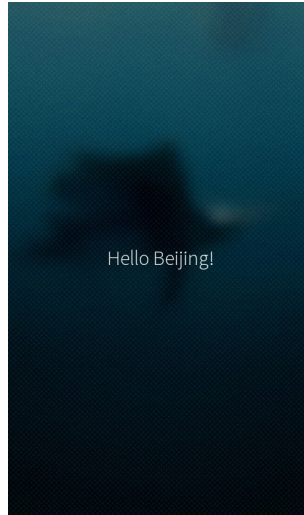
- Get the SDK
  - <http://sailfishos.org/>
- Run the installer
- Run your first application
  - Start Qt Creator
  - Just go to File-> New File or Project in the IDE
- Learn more from
  - <https://www.sailfishos.org/develop-overview-article.html>



# Demo: Silica Gallery

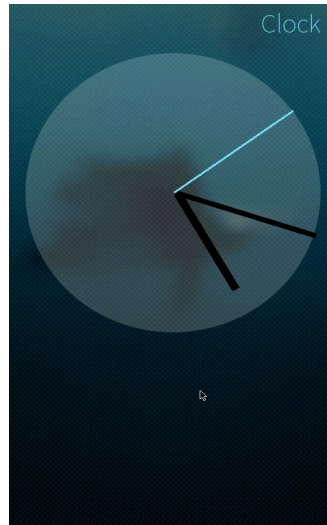
*jolla*





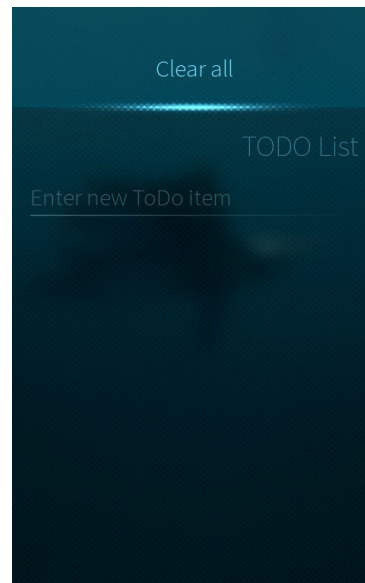
Demo: Hello World

*jolla*



Demo: Clock

*jolla*



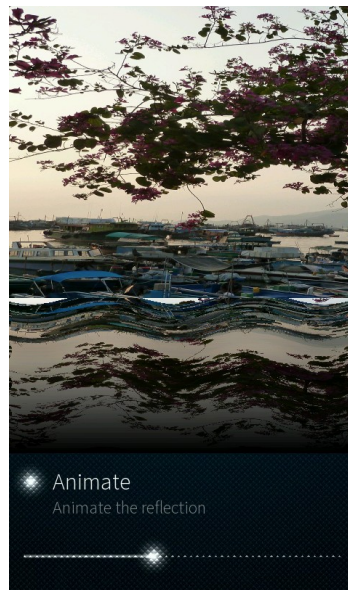
Demo: ToDo

jolla



## Demo: MiniBrowser

jolla



# Demo: Shader Effects

jolla

# Communication channels

- Websites:

- Sailfish OS: <http://sailfishos.org>
- Mer project: <http://merproject.org>

- Mailing List

- We have a mailing list where you can have discussions and ask technical questions. You can subscribe to it by sending an email to [devel-subscribe@lists.sailfishos.org](mailto:devel-subscribe@lists.sailfishos.org).
- The archive is available at [mail-archive.com](http://mail-archive.com).

- IRC

- Join us at #sailfishos on IRC ([irc.freenode.net](http://irc.freenode.net)).
- You can also find us at #mer or #nemomobile channels.
- IRC is a community place and people work there too - it's not just a support area; so be polite, be patient and welcome to the community!

- Social Media

- Weibo: <http://www.weibo.com/jollaofficial>
- Tencent Weibo: <http://t.qq.com/JollaOfficial>
- Twitter @jollahq and #sailfishos.

- Public Bug Tracking Tool

- Work in progress

