CHAPTER 1

Défi o - Solution

En utilisant le server HTTP Zinc fournit avec Pharo récupérer le logo disponible à http://pharo.org/files/pharo.png. Convertissez le en une morph (un objet graphique Pharo) et affichez le dans Pharo. Vous devez obtenir une situation proche de l'image ci-dessous.

Indices :

- La class `ZnEasy` ouvre des messages simplifiant l'expression de requêtes HTTP.
- Le message `asMorph` convertit des éléments graphiques élémentaires (form) en Morph (objets graphiques).
- Le message `openInWorld` est pratique pour rendre des objets graphiques dans l'interface de Pharo.

Solution

```
newLogo := (ZnEasy getPng: 'http://pharo.org/files/pharo.png')
    asMorph openInWorld
```

Pour supprimer ce nouveau logo:

```
World removeMorph: newLogo
```



Figure 1.1